



การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนแพลตฟอร์มแอนดรอยด์สำหรับครูและนักเรียน

เนื่องด้วยปัจจุบันแนวโน้มการใช้งาน Smart Phone และ Tablet กำลังอยู่ในกระแสความนิยม และเป็นเทรนด์ของอนาคต นักเรียน นักศึกษา ครู คณาจารย์ และบุคลากรที่เกี่ยวข้องทั้งหมดมีความจำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องมีความทักษะความรู้พื้นฐานในการพัฒนาแอปพลิเคชันเพื่อประยุกต์ใช้ในหน่วยงาน สถาบัน สถานศึกษาของตนเอง ในหลักสูตรนี้ถูกออกแบบมาเพื่อการเริ่มต้นพัฒนาแอปพลิเคชันบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ (Android) ซึ่งเป็นแพลตฟอร์มที่มีการใช้งานอย่างกว้างขวาง โดยเนื้อหาหลักสูตรจะเริ่มตั้งแต่การเตรียมอุปกรณ์ เครื่องไม้เครื่องมือ การแนะนำการตั้งค่าโปรแกรมพื้นฐาน แนวทางการออกแบบแอปพลิเคชันที่ถูกต้องเหมาะสม รวมไปถึงการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล และออนไลน์ platform ต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็น GPS , Map และอื่น ๆ ที่มีประโยชน์ในการนำไปประยุกต์พัฒนาแอปพลิเคชันของผู้อบรมต่อไป

เป้าหมาย

- นักเรียนนักศึกษาใน ระดับมัธยม อุดมศึกษา และระดับมหาวิทยาลัยทั่วไป
- เพื่ออาจารย์ บุคลากรในสถานศึกษาที่รับผิดชอบหลักสูตรด้านไอที และการพัฒนาแอปพลิเคชัน เพื่อพัฒนาตัวเอง สำหรับการเรียนการสอนในอนาคต
- บุคลากรทั่วไปที่มีความสนใจ

วัตถุประสงค์

- เพื่อสร้างนักพัฒนาโมบายส์แอปพลิเคชัน ให้มีความรู้ ความสามารถในการพัฒนาโปรแกรมที่ทำงานบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์
- เพื่อกระตุ้นให้ผู้เข้ารับการอบรมเกิดความสนใจและพัฒนาแอปพลิเคชันบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์
- เพื่อให้ผู้เข้าอบรมทราบกระบวนการ เกิดทักษะการเขียนโปรแกรมบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์บนโทรศัพท์เคลื่อนที่ และแท็บเล็ตได้อย่างถูกต้องและมีประสิทธิภาพ



ความรู้พื้นฐาน

- การใช้งานคอมพิวเตอร์พื้นฐาน
- การใช้งานอินเทอร์เน็ตสืบค้นข้อมูลพื้นฐานเป็น
- การออกแบบภาพพื้นฐานง่าย ๆ เป็น

ระยะเวลาอบรม

- 18 ชม. (3 วัน)

ราคาคอร์ส

- 6,000 บาท (ราคานี้ยังไม่ได้รวมภาษีมูลค่าเพิ่ม)

เนื้อหาการอบรม:

วันที่ 1

- แนะนำแพลตฟอร์มแอนดรอยด์
- การติดตั้งเครื่องมือสำหรับพัฒนาแอปแอนดรอยด์
- เริ่มต้นออกแบบหน้าจอโปรแกรมอย่างง่าย
- ทดสอบเชื่อมต่อโปรแกรมเข้ากับโทรศัพท์มือถือ (smart phone android)
- หลักการเขียนโปรแกรมเชื่อมโยงหลายหน้าจอ
- การสร้างแบบฟอร์มรับข้อมูลในหน้าจอโปรแกรม
- เขียนโปรแกรม Talk To Me Text-to-Speech
- ปฏิบัติการ (workshop) โปรแกรม Talk To Me Shake

วันที่ 2

- ปฏิบัติการ (workshop) โปรแกรม BallBounce Game
- ปฏิบัติการ (workshop) โปรแกรม DigitalDoodle Drawing App



- ปฏิบัติการ (workshop) โปรแกรม Paint Post with Camera
- ปฏิบัติการ (workshop) โปรแกรมแสดงตำแหน่ง(งป)จจุบันบน Google Map

วันที่ 3

- การเขียนโปรแกรมเชื่อมต่อฐานข้อมูล (Data Storage)
- ปฏิบัติการ (workshop) Android, Where's My Car?
- การเขียนโปรแกรมเชื่อมต่อกับ Web
- ปฏิบัติการโปรแกรม Post File
- ฝึกปฏิบัติการ Build และ Sign แอปพลิเคชันเพื่อนำไปเผยแพร่บน Play Store