



Kotlin Android Development (พื้นฐาน Kotlin)

ภาษา Kotlin เป็นหนึ่งในภาษาที่ทาง Google ผลักดันให้เป็นภาษาหลักที่ใช้ในการพัฒนา Android application ทดแทนภาษา Java เดิมที่ใช้กันมายาวนาน ภาษา Kotlin เป็นภาษาที่สองของโลก Android ใช้ทดแทนหรือควบคู่กับ Java ได้ 100% จึงถือเป็นอีกหนึ่งภาษาที่มีความสำคัญและนักพัฒนาแอนดรอยด์ทุกท่านควรเรียนรู้ไว้ เพื่อรองรับการพัฒนาแอปในอนาคตที่มีแนวโน้มจะใช้ภาษานี้เป็นภาษาหลัก

ในหลักสูตรนี้ผู้เข้าอบรมจะได้เรียนรู้ตั้งแต่พื้นฐานตัวภาษา Kotlin ความเข้ากันได้กับ Java ผ่านตัวอย่างและ workshop ให้ฝึกฝนเรียนรู้ได้มากมาย เพื่อให้สามารถนำไปต่อยอดพัฒนาแอปแอนดรอยด์ด้วยภาษา Kotlin ได้อย่างมั่นใจต่อไป

วัตถุประสงค์:

- Build sophisticated Android Oreo Apps using Kotlin
- Quickly master Kotlin Programming language
- Become a Confident Kotlin and Android Developer who is hireable
- Learn how professional android apps developers think and work
- Learn how to design android apps
- Build several amazing apps - Hands on
- Publish your apps on Google Play
- Build Sound Box app
- And Learn much more by Building Real World Apps

กลุ่มเป้าหมาย:

- นักเรียนนักศึกษา
- ครู อาจารย์ วิทยากรที่สนใจ
- นักวิชาการ นักไอที หรือผู้ดูแลระบบ
- ตลอดจนผู้สนใจทั่วไปในการพัฒนา Android app ด้วยภาษา Kotlin



ความรู้พื้นฐาน:

- พื้นฐานการเขียนแอป Android มาบ้าง
- พื้นฐานการออกแบบแอปพลิเคชัน
- พื้นฐานการใช้งานฐานข้อมูล
- พื้นฐานการใช้งานเว็บไซต์และการสืบค้นข้อมูล

ระยะเวลาในการอบรม:

- 20 ชั่วโมง

ราคาคอร์สอบรม:

- 6,900 บาท (ราคานี้ยังไม่ได้รวมภาษีมูลค่าเพิ่ม)

วิทยากรผู้สอน:

- อาจารย์สามิตร โภชม

คอร์สที่ควรอบรมก่อนหน้า:

- Basic Android Programming

คอร์สต่อเรื่องที่แนะนำ:

- Advanced Android Programming

เนื้อหาการอบรม:

- Getting Started
- Development Setup - Windows PC, MAC and Linux Ubuntu
- Introduction to Kotlin Programming Language
- Kotlin - Operations and Operators
- Kotlin Language - Decision Making - If, else, switch..



- Introduction to Classes and Objects - Object Oriented Programming in Kotlin
- Advanced OOP In Kotlin
- Introduction to Arrays and Advanced Data Structures - Collections and More
- Kotlin - Introduction to I/O - Write, Read File - Storage
- Introduction to Android Studio and Development Setup
- Creating User Interface - TextViews, Buttons, EditTexts... and More UI Widgets
- Creating User Interfaces - Part 2
- Activities and Navigations
- Introduction to RecyclerViews - Advanced Android Widgets
- Storage in Android and Kotlin - SharedPreferences, Database - Internal Storage
- Connecting to the World - Connecting and Consuming JSON data from the Internet
- Firebase - Cloud Based Application Development
- Let's Build a Developer Portfolio App
- Build a Motivational App
- Drawing on the Screen - Custom Views in Android
- Let's Build a Breathe App