



AutoCAD 2019 Basic

AutoCAD 2019 เป็นซอฟต์แวร์ด้านการเขียนแบบตั้งแต่พื้นฐานไปจนถึงมืออาชีพเลือกใช้กันมากที่สุด โปรแกรมหนึ่งในเวอร์ชัน 2019 นี้มีการเปลี่ยนแปลงครั้งใหญ่ โดยมาพร้อมกับชุดเครื่องมือเฉพาะทางที่ทำให้คุณเข้าถึงฟังก์ชันเฉพาะของแต่ละอุตสาหกรรม เพื่อให้การทำงานของถูกรวดเร็วขึ้นบนอินเทอร์เน็ตของ AutoCAD นอกจากนี้คุณยังสามารถใช้งาน AutoCAD ผ่านอุปกรณ์พกพาได้ดียิ่งขึ้นด้วยเว็บและแอปพลิเคชันสำหรับอุปกรณ์พกพาเวอร์ชันใหม่ล่าสุด ที่จะมอบอิสระและความยืดหยุ่นในการทำงาน เพื่อให้คุณสามารถทำงานตามที่คุณต้องการได้ทุกที่ ทุกเวลา พร้อมทั้งสามารถใช้งานคุณสมบัติและความสามารถใหม่ๆ ของซอฟต์แวร์ AutoCAD ในการออกแบบ ผ่านการอัปเดตอย่างต่อเนื่องสำหรับผู้ Subscription ซอฟต์แวร์ AutoCAD เท่านั้น

วัตถุประสงค์:

- เรียนรู้เครื่องมือและหน้าต่างของ AutoCAD 2019 ล่าสุด
- เรียนรู้พื้นฐานการวาดรูปทรงต่างๆ
- เรียนรู้การใส่สัญลักษณ์ในแบบที่วาดได้อย่างถูกต้องรวดเร็ว
- เรียนรู้การทำงานกับหน่วยวัด
- Navigating Drawings
- Modifying Objects
- Drawing Accurately
- Hatching and Gradients
- More Text Techniques
- More Dimensioning Techniques
- Object and Layer Properties
- Reusing Content
- Attributes and Tables



- External References (XREFs)
- Working With Layouts and Annotation
- Creating Output
- Other Drawing Management Tools

กลุ่มเป้าหมาย:

- นักเรียนนักศึกษา
- ครู อาจารย์ วิทยากรที่สนใจ
- นักวิชาการ นักไอที หรือผู้ดูแลระบบ
- ผู้สนใจทั่วไปที่ต้องการศึกษาการใช้งานโปรแกรม AutoCAD 2019

ความรู้พื้นฐาน:

- พื้นฐานการใช้งานคอมพิวเตอร์ เช่น Copy , Paste สร้างไฟล์และโฟลเดอร์
- การใช้งานระบบปฏิบัติการ Windows / MacOS

ระยะเวลาในการอบรม:

- 20 ชั่วโมง

ราคาคอร์สอบรม:

- 7,900 บาท (ราคานี้ยังไม่ได้รวมภาษีมูลค่าเพิ่ม)

วิทยากรผู้สอน:

- อาจารย์สามิตร โกยม



เนื้อหาการอบรม:

Module 1: Getting Started: The AutoCAD Interface

- The application menu
- The ribbon and panels
- Dialog boxes
- The status bar
- Logging into A360 Drive

Module 2: Getting Started: Drawing Simple Geometry

- OSNAP and OTRACK
- POLAR and ORTHO
- Lines, arcs, and circles
- Polylines, polygons, and splines
- Using Zoom and Pan

Module 3: Getting Started: Annotating Simple Designs

- Text styles
- Single line text (TEXT) and multiline text (MTEXT)
- Dimension styles
- Dimensioning simple designs
- Adding a simple table

Module 4: Getting Started: Communicating Your Design Intent

- Creating a simple titleblock
- Defining your page setup
- Adding new layouts and scaled viewports
- Using annotative scaling
- Printing and plotting



Module 5: Exploring the Interface Further

- Using workspaces
- Working with the file tabs
- Using the navigation bar
- The shortcut menu

Module 6: Using Units and Options

- Setting drawing units
- Converting drawing units
- Editing and managing options
- Working with templates (DWT)

Module 7: Navigating Drawings

- Working with the ViewCube
- Model space and paper space
- Saving and restoring views
- The mouse and mouse settings

Module 8: Drawing More Objects

- Rectangles and polygons
- Points and donuts
- Ellipses
- Isometric views with elliptical arcs

Module 9: Modifying Objects

- Selecting objects
- Using Move and Copy
- Using Rotate and Scale
- Creating and using arrays



- Using Offset and Mirror
- Using Stretch and Lengthen
- Using Trim and Extend
- Using Break and Join
- Using grips and grip editing
- Using boundaries
- Using Fillet and Chamfer
- Using Divide and Measure
- Editing polylines and splines

Module 10: Drawing Accurately

- Using Grid and Snap
- Working with coordinates
- Using Dynamic Input
- Direct distance entry (DDE)

Module 11: Hatching and Gradients

- Using the Hatch command
- Using the Gradient command
- Editing hatches and gradients

Module 12: More Text Techniques

- Aligning text
- Framing text in a titleblock

Module 13: More Dimensioning Techniques

- Editing dimensions and dimension overrides
- Breaking and spacing dimensions
- Using Continue and Baseline



- Automatic dimensioning
- Using multileaders

Module 14: Object and Layer Properties

- Working with object properties
- Changing the linetype scale
- Using Hide and Isolate
- New layers and the layer dropdown menu
- Using the layer tools
- Working with layer states

Module 15: Reusing Content

- Using groups
- Creating and inserting a block
- Redefining block definitions in a drawing
- Using the EXPLODE command
- Creating a simple dynamic block
- Using WBLOCK

Module 16: Attributes and Tables

- Creating a simple block with attributes
- Enhanced Attribute Editor
- Working with table styles
- Designing a table
- Adding fields to a table

Module 17: External References (XREFs)

- Working with XREFs
- Attaching and overlaying XREFs



- Altering and clipping XREFs
- Editing XREFs
- Editing XREFs in place

Module 18: Working With Layouts and Annotation

- Locking viewports
- Freezing viewport layers
- Adding a titleblock
- Using annotative text styles
- Using annotative dimensions
- Using revision clouds

Module 19: Creating Output

- Plotting from the Model and Layout tabs
- Packaging with eTransmit
- Batch plotting
- Outputting to different file formats
- Autodesk Design Review

Module 20: Other Drawing Management Tools

- Drawing Compare
- Live Worksho