



Developing Android apps with C#.Net using Xamarin



Xamarin คือ Framework การพัฒนาโปรแกรมบน Smart Phone สำหรับ Android, iOS และ Windows Phone ด้วยภาษา C# .NET ในรูปแบบ Native App เหมาะสำหรับการพัฒนาแอปขนาดใหญ่ที่ต้องใช้เวลาในการพัฒนาค่อนข้างนาน, จำเป็นต้องทำทุก Platform (iOS, Android และ Windows Phone)

วัตถุประสงค์:

- เพื่อเรียนรู้การพัฒนาแอปพลิเคชันด้วย Xamarin สำหรับผู้เริ่มต้น
- สามารถประยุกต์ใช้ Xamarin ในงานของตนเองได้

กลุ่มเป้าหมาย:

- ผู้ที่สนใจพัฒนาโปรแกรมบน Android, iOS และ Windows Phone
- ผู้สนใจทั่วไป
- นักเรียน-นักศึกษา

ความรู้พื้นฐาน:

- ใช้งานคอมพิวเตอร์พื้นฐานได้
- มีความรู้การเขียนเว็บโปรแกรมมิ่งมาบ้าง
- เข้าใจหลักการพัฒนาแอปพลิเคชันมาบ้าง (ถ้าไม่มีจะทบทวนให้)

ระยะเวลาในการอบรม:

- 20 ชั่วโมง (3 วัน)

ราคาคอร์สอบรม:

- 9,000 บาท / คน (ราคานี้ยังไม่ได้รวมภาษีมูลค่าเพิ่ม)



วิทยากรผู้สอน:

- อาจารย์สนธิทวงศ์ กมลภากรณ์

เนื้อหาการอบรม:

1. Introduction to Xamarin

- Introduction to Xamarin
- Xamarin vs. Hybrid Framework vs. Native Framework
- Xamarin Development IDE – Visual Studio and Xamarin Studio
- Xamarin Architecture
- Xamarin Cross platform solutions
- Xamarin Advantages
- Xamarin Shared Projects
- Xamarin Portable Class Libraries

2. Using Visual Studio or Xamarin Studio

- Creating New Project
- Review Project Structure
- New/Import File to Project
- Auto Completion
- Refactoring Source Code
- Debugging
- Adding Library Package & Component

3. Get Started with XAML

- Introduction to XAML
- XAML vs Code
- Content Property
- Accessing Elements in Code-behind
- Data Binding



- Binding Context
- Property Element Syntax
- XAML Compilation

4. Layouts

- Stack Layout
- Absolute Layout
- Relative Layout
- Grid
- Scroll View

5. Images

- Image Sources
- Activity Indicator
- Embedded Images
- Platform-specific Images
- Application Icons
- Dealing with Sizes

6. Lists

- Populating a Basic List
- Cell Appearance
- Custom Cells
- Grouping Items
- Handling Selections
- Context Actions
- Pull to Refresh
- Search Bar



7. Navigation

- Introduction to Navigation
- Hierarchical Navigation
- Modal Pages
- A Simple Master Detail
- Master Detail Page
- Tabbed Page
- Carousel Page
- Displaying Popups
- Toolbar Items

8. Forms and Setting Pages

- Introduction
- Switch
- Slider
- Stepper
- Entry and Editor
- Picker
- Date and Time Picker
- Table View
- Custom Cells
- Bindable Properties
- Picker with Navigation

9. Data Access

- Introduction
- Application Properties
- A Cleaner Implementation
- File System



- PCLStorage
- Setting Up SQLite
- Using SQLite
- INotifyPropertyChanged Interface

10. Consuming REST-based Web Services

- How to integrate with and consume RESTful web services in mobile applications.
- Techniques to monitor the network status of the device
- Introduction to the tenets of REST architecture
- how to properly retrieve, insert, update and delete information from a REST-based service
- Using the cross-platform HttpClient class

11. MVVM Architectural Pattern

- What is MVVM?
- Code-behind and Testability
- Extracting a View Model
- BaseViewModel
- Domain vs View Model
- Dealing with Xamarin Dependencies