



Basic IOS Development



หลักสูตร IOS Development เหมาะสำหรับผู้เริ่มต้นที่จะทำการพัฒนาโปรแกรมบนระบบมือถือ iPhone ถึงแม้ว่าจะผู้เรียนจะไม่เคยเขียนโปรแกรมบน iPhone หรือ บน Mac OS มาก่อนเลยก็ตาม หลักสูตรนี้จะทำการแนะนำข้อมูลพื้นฐานให้แก่ผู้เรียนได้รู้จักกับระบบปฏิบัติการบน Mobile Phone ตั้งแต่การเริ่มรู้จักระบบ IOS App การใช้งานไวยากรณ์ต่างๆ การสร้าง App แบบหลายหน้าจอ การรับส่งข้อมูลระหว่างกัน รวมทั้งวิเคราะห์ข้อดี ข้อเสีย สำหรับผู้ที่สนใจพัฒนาโปรแกรมบน iPhone และวิธีการในการพัฒนา App และการต่อยอดในรูปแบบต่างๆ เพื่อเป็นสร้างรายได้ให้แก่ตนเอง โดยผู้เรียนจะได้เรียนการเขียนโปรแกรมภาษา Objective-C รวมถึงเรียนรู้เครื่องมือในการพัฒนาโปรแกรมบน iPhone รวมถึงพื้นฐานการเขียนโปรแกรมบน iPhone ในขั้นต่อไป

วัตถุประสงค์:

- เพื่อให้เรียนรู้และเข้าใจหลักการสร้าง App บนมือถือและสามารถเขียน App ได้

กลุ่มเป้าหมาย:

- ผู้สนใจทั่วไป
- นักเรียน นักศึกษาที่ต้องการเรียนรู้การเขียน App บน IOS
- กลุ่มนักพัฒนาที่ต้องการพัฒนา IOS บนมือถือ

ความรู้พื้นฐาน:

- มีความรู้ความเข้าใจเรื่องการติดตั้ง/ถอนการติดตั้ง โปรแกรม
- มีความรู้ในการใช้อินเตอร์เน็ตและเครือข่ายพื้นฐาน
- ใช้งานอินเทอร์เน็ตและระบบปฏิบัติการวินโดวส์ได้
- เคยเขียนโปรแกรมหรือเคยผ่านการอบรมภาษา C มาบ้างเล็กน้อย

ระยะเวลาในการอบรม:

- 20 ชั่วโมง (3 วัน)



ราคาคอร์สอบรม:

- 7,500 บาท / คน (ราคานี้ยังไม่ได้รวมภาษีมูลค่าเพิ่ม)

วิทยากรผู้สอน:

- อาจารย์สามิตร โกยม และทีมงาน

คอร์สที่ควรอบรมก่อนหน้า:

- Basic Programming (พื้นฐานการเขียนโปรแกรม)

คอร์สต่อเรื่องที่แนะนำ:

- Advanced iOS Development

เนื้อหาการอบรม:

Module 1: เรียนรู้ส่วนของการเขียน iOS Apps

Module 2: ศึกษาวิธีการใช้งาน Xcode สำหรับพัฒนา Apps

Module 3: เรียนรู้พื้นฐานไวยากรณ์ของภาษา Objective-C

Module 4: เรียนรู้พื้นฐานการสร้าง iOS App แบบ Single View Application

Module 5: รูปแบบการใช้งานไดอะล็อกใน iOS App

Module 6: ศึกษาพื้นฐานการสร้างส่วนแสดงผลแบบแถวด้วยออบเจกต์ Table View

Module 7: ศึกษาพื้นฐานการสร้าง iPhone Apps แบบหลายหน้าจอด้วย Storyboard

Module 8: รู้จักการประยุกต์ใช้งานส่วนแสดงผลแบบแถว

Module 9: ศึกษาระบบ การรับ/ส่งข้อมูลระหว่างกัน

Module 10: ศึกษาระบบการพัฒนา iPhone App ด้วยโปรเจกต์ชนิดอื่น ๆ

Module 11: เรียนรู้การทำงานกับข้อมูลประเภท Media

Module 12: ศึกษาระบบแผนที่และ Location

Module 13: Live Workshop