



PHP OOP and MySQL



หลักสูตรนี้เหมาะสำหรับผู้ที่ยื่น PHP มาได้ซักระยะแล้วหรือผ่านการอบรมตัว Introduction to PHP มาแล้ว และต้องการเข้าใจหลักการในการคิดแบบ Object Oriented ซึ่งจะทำให้ระบบของเรา สามารถนำกลับมาใช้งานหรือทำการแก้ไขได้ง่ายขึ้น

วัตถุประสงค์:

- สามารถเข้าใจหลักการในการคิดแบบ Object Oriented
- ทำความรู้จักกับฟังก์ชันใหม่ ๆ ของ PHP
- เข้าใจเกี่ยวกับหลักการออกแบบของฟังก์ชันต่างๆ

กลุ่มเป้าหมาย:

- ผู้ที่สนใจพัฒนาเว็บไซต์ด้วยภาษา PHP
- นักเรียน นักศึกษาที่สนใจการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา PHP

ความรู้พื้นฐาน:

- มีความรู้ความเข้าใจในการใช้ภาษา PHP ในการเขียนโปรแกรม
- ผู้สนใจทั่วไปที่ต้องการเรียนรู้การออกแบบเว็บเพจและการเขียนเว็บโปรแกรมมีงเริ่มต้น
- นักเรียน นักศึกษาที่ต้องการพัฒนาโครงงานคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา PHP และฐานข้อมูล MySQL

ระยะเวลาในการอบรม:

- 18 ชั่วโมง (3 วัน)

ราคาคอร์สอบรม:

- 7,900 บาท / คน (ราคานี้ยังไม่ได้รวมภาษีมูลค่าเพิ่ม)

วิทยากรผู้สอน:

- อาจารย์สามิตร โทยม และทีมงาน

คอร์สที่ควรอบรมก่อนหน้า:

- Advanced PHP and MySQL (คอร์ส php mysql ขั้นสูง)

คอร์สต่อเนื่องที่แนะนำ:

- MySQL Server Advanced



เนื้อหาการอบรม:

Module 1 Introduction to OOP

- อธิบาย เหตุผลที่ต้องเขียนโปรแกรมในแบบ OOP ข้อดีข้อเสียและความแตกต่างกับแบบ Top-Down ทั่วไป และการ Design Class ในเบื้องต้นหลักการคิดที่เป็นแบบ Object หลักของการ Design Class ในเบื้องต้น

Module 2 PHP 5.4 New Feature

- แนะนำ Feature ใหม่ที่เพิ่มเติมขึ้นมาใน PHP 5.4

Module 3 Constructor and Destructor

- จะทำความรู้จักและใช้งาน Constructor และ Destructor

Module 4 Class Inheritance

- จะอธิบายหลักการสืบทอด และความสัมพันธ์ของ Class ในรูปแบบต่างๆ

Module 5 Polymorphism

- อธิบายถึงหลักการของ Polymorphism หรือการมีได้หลายรูปแบบ จะมีการอธิบายถึงการทำ overloading และสรุปการนำหลักการเบื้องต้นไปใช้งาน

Module 6 Static Class

- ทำการแนะนำลักษณะของ Class และ Method ที่เป็น Static

Module 7 Final keyword

- อธิบายความสำคัญของการใช้ final keyword และอธิบายลักษณะของการระบุ final Class และ final Method

Module 8 Class Abstraction

- อธิบายลักษณะของ abstract class และข้อแตกต่างระหว่าง class ทั่วไปและ abstract class

Module 9 Interface

- เราจะทำการศึกษาเกี่ยวกับการใช้งาน interface ข้อแตกต่างระหว่าง abstract class กับ interface และพูดถึง Polymorphism ในเรื่องของการทำ Overriding

Module 10 PHP Data Objects (PDO)

- อธิบายการใช้งาน PDO ประโยชน์ของการใช้งาน



Module 11 Object Relational Mapping (ORM)

- อธิบายเกี่ยวกับ concept ของ ORM และข้อดีของการใช้งาน ORM

Module 12 Introduction to PHP Active Record

- อธิบายหลักการใช้งานตัว PHP Active Record ในเบื้องต้น ซึ่ง Active Record จะเป็น ORM ที่ลอกเลียนความสามารถมาจาก Active Record ใน Rails

Module 13 Introduction to Design Pattern

- อธิบายหลักการของออกแบบระบบด้วย Design Pattern ที่เป็นองค์ความรู้ที่รวบรวมขึ้นมาโดย Gang of Four ซึ่งเป็น best practice ที่ถูกนำไปใช้กันอย่างแพร่หลาย

Module 14 Singleton Pattern

- อธิบายการออกแบบด้วย Singleton Pattern

Module 15 Composite Pattern

- อธิบายการออกแบบด้วย Composite Pattern

Module 16 Factory Method Pattern

- อธิบายการออกแบบด้วย Method Pattern

Module 17 Observer Pattern

- อธิบายการออกแบบด้วย Observer Pattern

Module 18 Strategy Pattern

- อธิบายการออกแบบด้วย Strategy Pattern

Module 19 Other Structural Patterns

- อธิบายการออกแบบด้วย Patterns อื่นๆในกลุ่มของ Structural

Module 20 Other Behavior Patterns

- อธิบายการออกแบบด้วย Patterns อื่นๆในกลุ่มของ Behavior