



Advanced Programming with Visual C# .NET

Advanced Visual C# .NET

Visual C# Programming เป็นภาษาโปรแกรมเชิงวัตถุทำงานบนดอตเน็ตเฟรมเวิร์ก พัฒนาโดย บริษัทไมโครซอฟท์และมี Anders Hejlsberg เป็นหัวหน้าโครงการ โดยมีรากฐานมาจากภาษา ซีพลัสพลัส และภาษาอื่นๆ (โดยเฉพาะภาษาเดลไฟและจาวา) โดยปัจจุบันภาษาซีชาร์ปเป็นภาษามาตรฐานรองรับโดย ECMA และ ISO ภาษา C#

นั้น เป็นภาษาที่มีรูปร่างหน้าตาและโครงสร้างในแบบที่เรามักจะเรียกว่า “C-Style Language” หรือ ภาษาที่มีลักษณะคล้ายคลึงกับภาษา C นั่นเอง ซึ่งแม้แต่ภาษาที่โปรแกรมเมอร์ชาวไทยคุ้นเคยกันดีอย่าง Java และ PHP นั้นก็จัดอยู่ในภาษากลุ่มนี้เช่นกัน นั่นก็เพราะว่า “C-Style” เป็นรูปแบบภาษาที่โปรแกรมเมอร์ส่วนใหญ่ ที่มักมีพื้นฐาน มาจากภาษา C กันเคย แต่ ก็อาจจะเป็นภาษาที่ดูแปลกตา สำหรับผู้ที่ไม่มีพื้นฐาน การเขียนโปรแกรม มาก่อนหรือผู้ที่คุ้นเคยกับภาษา ที่ค่อนข้างคล้ายกับภาษาพูดอย่าง Visual Basic ไปเลยก็ว่าได้ ดังนั้น ถ้าคุณมีพื้นฐาน จากภาษา ในกลุ่ม C-Style มาก่อนแล้วการเริ่มเรียน C# ก็จะเข้าใจได้ง่ายขึ้น

วัตถุประสงค์:

- รู้จักกับภาษา C และสามารถสร้างโปรแกรมพื้นฐานได้
- เข้าใจโครงสร้างภาษา และวิธีการคอมไพล์โปรแกรม
- เขียนภาษา C รองรับงานต่างๆในองค์กร
- มีความเข้าใจภาษา Object Oriented Programming

กลุ่มเป้าหมาย:

- ผู้ที่ต้องการพัฒนา Application ด้วย Visual C#
- IT Managers
- Developers

ความรู้พื้นฐาน:

- Programming experience
- Understanding of HTML and HTTP



บริษัท ไอทีจีเนียส เอ็นจิเนียริ่ง จำกัด

IT GENIUS ENGINEERING CO.,

Tel: 02-570-8449 Mobile: 088-807-9770 และ 092-841-7931

Line ID: @itgenius

COURSE OUTLINE

รายละเอียดหลักสูตรอบรม

ระยะเวลาในการอบรม:

- 18 ชั่วโมง (3 วัน)

ราคาคอร์สอบรม:

- 7,500 บาท / คน (ราคานี้ยังไม่ได้รวมภาษีมูลค่าเพิ่ม)

วิทยากรผู้สอน:

- อาจารย์สาวิตร ไกยม และทีมงาน

คอร์สที่ควรอบรมก่อนหน้า:

- DBA SQL Server 2012-2014

คอร์สต่อเนื่องที่แนะนำ:

- Visual C# Programming and Microsoft SQL Server 2012



เนื้อหาการอบรม:

1. Object Oriented Programming

- Inheritance
- Polymorphism
- Encapsulation
- Abstraction

2. Interfaces

- Understand the Purpose of Interfaces
- Define an Interface
- Use an Interface
- Multiple Inheritance using Inheritance

3. Abstract Classes

- Overview of Abstract Classes
- Programming with Abstract Classes
- Comparison of Abstract classes and Interfaces

4. Value Type and Reference Types

- Memory allocation in .NET
- Overview of Stack and Heap
- Value type and reference types in C#

5. Casting, Boxing and Unboxing

- Implicit & Explicit Casting
- Boxing and Unboxing in C#

6. Operator Overloading

- Understand Operator Overloading
- Overloadable Operators



7. Indexers

- Indexers in C#
- Comparison between Indexers and Properties

8. Attributes

- Using Pre-defined Attributes
- Developing Custom Attributes

9. Debugging Techniques

- Introduction
- Breakpoints
- Stepping through the code
- The Debugging Tool Windows

10. Delegates & Events

- Understand What a Delegate Is
- Understand What an Event Is
- Implement Delegates
- Fire Events

11. Collections & Generics

- Understand Generics
- Creating Generic List Collections
- Working with Dictionary

12. Threading

- Introduction and Concepts
- Join and Sleep
- How Threading Works
- Creating and starting Threads
- Passing Data to a Thread

13. Gneric

14. Lamda Expression

15. ADO.Net