



# Advance Programming with Visual C#.Net

Visual C# Programming เป็นภาษาโปรแกรมเชิงวัตถุทำงานบนดอตเน็ตเฟรมเวิร์ก พัฒนาโดยบริษัทไมโครซอฟท์และมี Anders Hejlsberg เป็นหัวหน้าโครงการ โดยมีรากฐานมาจากภาษา ซีพลัสพลัส และภาษาอื่นๆ (โดยเฉพาะภาษาเดลไฟและจาวา) โดยปัจจุบันภาษาซีชาร์ปเป็นภาษามาตรฐานรองรับโดย ECMA และ ISO ภาษา C# นั้น เป็นภาษาที่มีรูปร่างหน้าตาและโครงสร้างในแบบที่เรามักจะเรียกว่า “C-Style Language” หรือ ภาษาที่มีลักษณะ คล้ายคลึงกับภาษา C นั่นเอง ซึ่งแม้แต่ภาษาที่โปรแกรมเมอร์ชาวไทยคุ้นเคยกันคืออย่าง Java และ PHP นั้นก็จัดอยู่ในภาษากลุ่มนี้เช่นกัน นั่นก็เพราะว่า “C-Style” เป็นรูปแบบภาษาที่โปรแกรมเมอร์ส่วนใหญ่ที่มักมีพื้นฐาน มาจากภาษา C คุ้นเคย แต่ ก็อาจจะเป็นภาษาที่ดูแปลกตา สำหรับผู้ที่ไม่มีพื้นฐาน การเขียน โปรแกรม มาก่อนหรือผู้ที่คุ้นเคยกับภาษาที่ค่อนข้างคล้ายกับภาษาพูดอย่าง Visual Basic ไปเลยก็เป็นได้ ดังนั้น ถ้าคุณมีพื้นฐานจากภาษา ในกลุ่ม C-Style มาก่อนแล้วการเริ่มเรียน C# ก็จะเข้าใจได้ง่ายขึ้น

## วัตถุประสงค์

- รู้จักกับภาษา C และสามารถสร้าง โปรแกรมพื้นฐานได้
- เข้าใจโครงสร้างภาษา และวิธีการคอมไพล์โปรแกรม
- เขียนภาษา C รองรับงานต่างๆในองค์กร
- มีความเข้าใจภาษา Object Oriented Programming

## เป้าหมาย

- ผู้ที่ต้องการพัฒนา Application ด้วย Visual C#
- IT Managers
- Developers



### ความรู้พื้นฐาน

- Programming experience
- Understanding of HTML and HTTP

### ระยะเวลาอบรม

- 20 ชม (3 วัน)

### ราคาคอร์ส

- 7,500 บาท (ราคานี้ยังไม่ได้รวมภาษีมูลค่าเพิ่ม)

### วิทยากรผู้สอน

- อาจารย์สนิทวงศ์ กมลภากรณ์

### รายละเอียดคอร์ส

#### 1. Object Oriented Programming

- Inheritance
- Polymorphism
- Encapsulation
- Abstraction

#### 2. Interfaces

- Understand the Purpose of Interfaces
- Define an Interface
- Use an Interface
- Multiple Inheritance using Inheritance

#### 3. Abstract Classes



- Overview of Abstract Classes
- Programming with Abstract Classes
- Comparison of Abstract classes and Interfaces

#### **4. Value Type and Reference Types**

- Memory allocation in .NET
- Overview of Stack and Heap
- Value type and reference types in C#

#### **5. Casting, Boxing and Unboxing**

- Implicit & Explicit Casting
- Boxing and Unboxing in C#

#### **6. Operator Overloading**

- Understand Operator Overloading
- Overloadable Operators

#### **7. Indexers**

- Indexers in C#
- Comparison between Indexers and Properties

#### **8. Attributes**

- Using Pre-defined Attributes
- Developing Custom Attributes

#### **9. Debugging Techniques**

- Introduction
- Breakpoints
- Stepping through the code
- The Debugging Tool Windows

#### **10. Delegates & Events**



- Understand What a Delegate Is
- Understand What an Event Is
- Implement Delegates
- Fire Events

#### **11. Collections & Generics**

- Understand Generics
- Creating Generic List Collections
- Working with Dictionary

#### **12. Threading**

- Introduction and Concepts
- Join and Sleep
- How Threading Works
- Creating and starting Threads
- Passing Data to a Thread

#### **13. Gneric**

#### **14. Lamda Expression**

#### **15. ADO.Net**