



สถาบันไอจีเนียส
IT GENIUS INSTITUTE

COURSE ID
AIC-82

COURSE OUTLINE · รายละเอียดหลักสูตรอบรม

AI / UX & PRODUCT DESIGN

AI for UX/UI and Product Design

ออกแบบ UX/UI เร็วขึ้นด้วย AI ตั้งแต่ Research จนถึง Prototype

● 12 ชั่วโมง

● 2 วัน

● พื้นฐาน UX Design และ Figma

● ระดับ Intermediate



ระยะเวลา: 2 วัน

12 ชั่วโมง (2 วัน วันละ 6 ชม.) · 09:00-16:00 น.



รูปแบบ: Classroom / Hybrid

Onsite หรือ Online ผ่าน Microsoft Teams · Public / In-house



รายละเอียดหลักสูตร
www.itgenius.co.th

งาน UX/UI วันนี้องค์กรต้องเร็วขึ้นทุกชั้น ตั้งแต่สรุปผลสัมภาษณ์ผู้ใช้ ไปจนถึงทำต้นแบบให้ทีมและลูกค้าเห็นภาพ เครื่องมือ AI ช่วยร่างแบบสอบถาม จัดกลุ่ม Insight สร้างหน้าจอกจากคำอธิบาย และทำ Prototype ที่กดใช้งานได้ในเวลาไม่นาน แต่ถ้าใช้ผิดวิธี ทีมก็อาจได้ Persona ที่แต่งขึ้นเอง Insight ที่ไม่มีข้อมูลรองรับ หรือหน้าจอที่สวยงามแต่ไม่ได้แก้ปัญหาของผู้ใช้จริง

หลักสูตรนี้ต่อยอดจาก UX Design and Design Thinking และ Figma for beginners โดยพาใช้ AI ในทุกช่วงของกระบวนการออกแบบ ตั้งแต่วางแผน Research ร่างแบบสอบถาม สรุปผลสัมภาษณ์และทำ Affinity Map ทำ Persona, Journey Map และ Problem Statement จากข้อมูลจริง ใช้ AI ช่วยรีวิว Heuristic และ Accessibility จากนั้นร่าง User Flow และ UX Writing สร้าง UI ด้วย Google Stitch ใช้ AI ใน Figma และ Figma Make และทำ Prototype ที่ใช้งานได้ด้วย v0 และ Claude โดยยึดหลักให้คนตัดสินใจและตรวจสอบทุกผลลัพธ์ ก่อนปิดท้ายด้วยการทดสอบกับผู้ใช้จริงและนำเสนอผลงาน (อบรม 2 วัน วันละ 6 ชั่วโมง รวม 12 ชั่วโมง ระดับ Intermediate)

เครื่องมือ

Fg Figma AI

St Google Stitch

Cl Claude

v0 v0

GPT ChatGPT

ราคาค่าอบรม · PUBLIC / IN-HOUSE

6,900 บาท / ท่าน

สมัครผ่านเว็บไซต์ ลด 10%

ราคายังไม่รวมภาษีมูลค่าเพิ่ม (VAT 7%) · รวมเอกสารประกอบการอบรม Prompt Library สำหรับงาน UX/UI ไฟล์ Figma และ Template ตัวอย่าง และ Certificate · ผู้เรียนใช้บัญชีของตนเองหรือของบริษัท บางฟีเจอร์ต้องใช้แพ็คเกจแบบเสียเงิน · รับผิดชอบ In-house ขอใบเสนอราคาได้



เพิ่มเพื่อน
LINE

☎ 02-570-8449

☎ 088-807-9770

LINE @itgenius

🌐 www.itgenius.co.th

01 วัตถุประสงค์ Objectives

- รู้ว่า AI ช่วยงานช่วงไหนของกระบวนการ UX ได้ และช่วงไหนต้องใช้ข้อมูลจากผู้ใช้จริง
- ใช้ AI วางแผน Research ร่างแบบสอบถาม และสรุปผลสัมภาษณ์โดยคงหลักฐานอ้างอิง
- สร้าง Persona, Journey Map และ Problem Statement จากข้อมูลจริง ไม่ใช่ข้อมูลที่ AI แต่งขึ้น
- ใช้ AI ช่วยรีวิว Heuristic, Accessibility และ UX Writing
- สร้างและปรับ UI อย่างรวดเร็วด้วย Google Stitch และพีเจอร์ AI ใน Figma
- ทำ Prototype ที่ใช้งานได้ด้วย Figma Make, v0 และ Claude เพื่อนำไปทดสอบกับผู้ใช้
- ปกป้องข้อมูลผู้ใช้และข้อมูลลูกค้าตามหลัก PDPA เมื่อใช้เครื่องมือ AI

02 กลุ่มเป้าหมาย Target Audience

- UX/UI Designer และ Product Designer ที่ต้องการทำงานได้เร็วขึ้นด้วย AI
- UX Researcher ที่ต้องสรุปผลสัมภาษณ์และแบบสอบถามจำนวนมาก
- Product Manager และ Product Owner ที่อยากทำต้นแบบเพื่อทดสอบแนวคิดได้เอง
- ผู้ที่ผ่านหลักสูตร UX Design and Design Thinking หรือ Figma for beginners แล้วต้องการต่อยอด

03 จุดเด่นของหลักสูตร Highlights

- **ครบทั้งกระบวนการ** Research, Define, Ideate, Prototype, Test
- **เครื่องมือรุ่นปัจจุบัน** Figma Make, Google Stitch, v0 และ Claude
- **ผู้ใช้จริงเป็นศูนย์กลาง** AI ช่วยเร่งงาน แต่ไม่แต่ง Insight แทน
- **จากไอเดียถึง Prototype** หน้าจอที่กดใช้งานได้ภายในวันเดียว
- **ใช้งานอย่างปลอดภัย** PDPA ข้อมูลผู้ใช้ และความลับลูกค้า

04 ความรู้พื้นฐาน Prerequisites

- เข้าใจกระบวนการ UX หรือ Design Thinking ขั้นพื้นฐาน
- ใช้ Figma สร้าง Frame, Component และ Prototype เบื้องต้นได้
- มีบัญชี Figma และบัญชี Google ของตนเองหรือของบริษัท
- โน้ตบุ๊กที่เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต พร้อมเบราว์เซอร์รุ่นล่าสุด

05 สิ่งที่ต้องเตรียมและเครื่องมือ Setup & Tools

รายการ	รายละเอียด
อุปกรณ์	Notebook เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต พร้อมเบราว์เซอร์รุ่นล่าสุด
งานออกแบบ	Figma พร้อมฟีเจอร์ AI และ Figma Make
สร้าง UI และ Prototype	Google Stitch และ v0
ผู้ช่วย AI	Claude และ ChatGPT สำหรับ Research, Synthesis และ UX Writing
ข้อมูลฝึก	บทสัมภาษณ์จำลอง ผลแบบสอบถาม และโจทย์บริการตัวอย่าง

หมายเหตุ: ผู้เรียนใช้บัญชีของตนเองหรือของบริษัท ฟีเจอร์ AI ของ Figma และ Figma Make มีโควตาตามแพ็คเกจ บางส่วนต้องใช้แพ็คเกจแบบเสียเงิน ส่วน Google Stitch, v0, Claude และ ChatGPT มีแบบใช้ฟรีที่จำกัดการใช้งาน ข้อมูลฝึกเป็นข้อมูลจำลองทั้งหมด หลักสูตรนี้ต่อยอดจาก UX Design and Design Thinking และ Figma for beginners จึงไม่สอนพื้นฐาน UX และ Figma ชำ ช้อ เครื่องมือและฟีเจอร์ของ AI เปลี่ยนเร็ว เนื้อหาจะปรับตามเวอร์ชันล่าสุด ณ วันอบรม

06 ภาพรวมการเรียนรู้ 2 วัน Big Picture

วัน	หัวข้อหลัก
Day 1 Section 1-5	วางบทบาทของ AI ในกระบวนการ UX, วางแผน Research และร่างแบบสอบถาม, สรุปผลสัมภาษณ์และ Affinity Map, ทำ Persona, Journey Map และ Problem Statement จากข้อมูลจริง และใช้ AI ช่วยรีวิว Heuristic และ Accessibility
Day 2 Section 6-10	ร่าง Information Architecture, User Flow และ UX Writing, สร้าง UI รวดเร็วด้วย Google Stitch, ใช้ AI ใน Figma และ Figma Make, ทำ Prototype ที่ใช้งานได้ด้วย v0 และ Claude และ Workshop ทดสอบกับผู้ใช้จริง

DAY
1

AI ในงาน Research และ Define

เนื้อหาการอบรม · Section 1-5

รวม
6 ชั่วโมง

1 AI ในกระบวนการ UX/UI

- AI ช่วยงานช่วงไหนของ Design Thinking และ Double Diamond ได้จริง
- ความเสี่ยง: Insight ที่ไม่มีข้อมูลรองรับ และ Synthetic User ที่ใช้แทนผู้ใช้จริงไม่ได้
- ข้อมูลผู้ใช้กับ PDPA: อะไรห้ามอัปโหลด และวิธีปิดบังข้อมูลส่วนบุคคล
- เลือกเครื่องมือให้เหมาะกับงาน: ผู้ช่วย AI, เครื่องมือสร้าง UI และ Prototype
- Lab: ตั้งค่าพื้นที่ทำงาน AI และกติกการใช้งานของทีม

2 Lab: วางแผน Research ด้วย AI

- ร่าง Research Plan: เป้าหมาย คำถามวิจัย และวิธีเก็บข้อมูล
- ร่าง Interview Guide และ Screener สำหรับคัดเลือกผู้ใช้
- ร่างแบบสอบถาม และให้ AI ช่วยตรวจคำถามซ้ำหรือคำถามที่มีอคติ
- Lab: Research Plan และ Interview Guide สำหรับโจทย์บริการตัวอย่าง

3 Lab: สรุปผลสัมภาษณ์และ Affinity Map

- ถอดเสียงสัมภาษณ์โดยได้รับความยินยอม และลบข้อมูลที่ระบุตัวบุคคลก่อนวิเคราะห์
- ให้ AI จัดกลุ่มประเด็นและร่าง Affinity Map จากบทสัมภาษณ์หลายชุด
- ตรวจสอบทุก Insight กับคำพูดจริงของผู้ใช้ และตัดสิ่งที่ไม่ใช่หลักฐาน
- วิเคราะห์คำตอบปลายเปิดจากแบบสอบถามจำนวนมาก
- Lab: สรุป Insight จากบทสัมภาษณ์จำลอง 6 ชุด

4 Lab: Persona, Journey Map และ Problem Statement

- ร่าง Persona จาก Insight ที่มีข้อมูลรองรับ ไม่ใช่จากจินตนาการของ AI
- ทำ Customer Journey Map พร้อม Pain Point และโอกาสในการออกแบบ
- เขียน Problem Statement และคำถาม How Might We
- Lab: Persona และ Journey Map จากผล Research ใน Section 3

5 Lab: Heuristic Review และ Accessibility ด้วย AI

- ให้ AI วิเคราะห์หน้าจอตามหลัก Heuristic ของ Nielsen
- เปรียบเทียบ Flow ของคู่แข่งหรือบริการที่คล้ายกันจากหน้าจอ
- ตรวจสอบ Contrast ขนาดตัวอักษร และปัญหา Accessibility เบื้องต้น
- จัดลำดับปัญหาตามความรุนแรง และตรวจซ้ำด้วยวิจารณ์ญาณของนักออกแบบ
- Lab: รายงานรีวิวนำจอสองแอปตัวอย่าง



DAY
2

จากไอเดียสู่ Prototype และการทดสอบ

เนื้อหาการอบรม · Section 6-10

รวม
6 ชั่วโมง

6 Lab: IA, User Flow และ UX Writing

- ร่าง Sitemap และ Information Architecture จาก Problem Statement
- ร่าง User Flow ทั้งเส้นทางหลักและกรณีผิดพลาด
- เขียน Microcopy, Error Message และ Empty State ทั้งภาษาไทยและอังกฤษ
- กำหนด Tone of Voice ให้ AI เขียนได้สม่ำเสมอทั้งผลิตภัณฑ์
- Lab: User Flow และข้อความบนหน้าจอของ Flow หลัก

7 Lab: สร้าง UI รวดเร็วด้วย Google Stitch

- สร้างหน้าจอจากคำอธิบายหรือภาพร่าง และขอหลายทางเลือก
- ปรับ Layout สี และองค์ประกอบด้วยการสั่งต่อเป็นขั้น
- ส่งงานต่อเข้า Figma เพื่อปรับให้ตรงกับ Design System
- Lab: ร่างหน้าจอหลัก 3 หน้าของบริการตัวอย่าง

8 Lab: AI ใน Figma และ Figma Make

- ฟีเจอร์ AI ใน Figma ที่ช่วยงานซ้ำ เช่น ตั้งชื่อ Layer และเติมเนื้อหาตัวอย่าง
- Figma Make สร้าง Prototype ที่ใช้งานได้จากคำอธิบายและหน้าจอที่ออกแบบไว้
- ใช้ Component และ Design System เดิมเพื่อให้ผลลัพธ์สอดคล้องกับแบรนด์
- ข้อจำกัดของงานที่ AI สร้าง และสิ่งที่นักออกแบบต้องเก็บเอง
- Lab: Prototype ของ Flow หลักใน Figma

9 Lab: Prototype ที่ใช้งานได้ด้วย v0 และ Claude

- สร้าง Prototype แบบโค้ดจากคำอธิบายหรือภาพหน้าจอกด้วย v0
- ปรับหน้าตาด้วย Design Mode และส่งต่อโค้ดให้ทีมพัฒนา
- ใช้ Claude ทำ Prototype แบบโต้ตอบได้สำหรับทดสอบแนวคิดเร็ว ๆ
- เลือกระหว่าง Prototype ใน Figma กับแบบโค้ดให้เหมาะกับคำถามที่ต้องการทดสอบ
- Lab: Prototype ที่ใช้ข้อมูลจำลองและกดใช้งานได้จริง

10 Workshop: Usability Testing และนำเสนอผลงาน

- ใช้ AI ร่าง Test Script และ Task สำหรับ Usability Testing
- ทดสอบ Prototype กับเพื่อนร่วมชั้นในบทบาทผู้ใช้ และจดบันทึกผล
- สรุปผลทดสอบด้วย AI แล้วจัดลำดับสิ่งที่ต้องแก้
- นำเสนอตั้งแต่ Insight ถึง Prototype และวาง Workflow AI ของทีม

07 เรียนจบแล้วได้อะไร Outcomes

- ใช้ AI ได้ทั้งกระบวนการ ตั้งแต่ Research ถึง Usability Test
- Insight มีหลักฐานรองรับ สรุปเร็วขึ้นโดยไม่แต่งข้อมูล
- ธีรวิหน้าจอดีเร็ว Heuristic, Accessibility, UX Writing
- สร้าง UI ได้รวดเร็ว Google Stitch และ AI ใน Figma
- Prototype ใช้งานได้จริง Figma Make, v0 และ Claude
- ใช้ข้อมูลอย่างปลอดภัย PDPA และความลับของลูกค้า

08 สิ่งที่คุณเรียนจะได้รับ Deliverables

- เอกสารประกอบการอบรมครบทั้ง 2 วัน พร้อมขั้นตอนของแต่ละ Lab
- Prompt Library สำหรับ Research, Synthesis, Heuristic Review และ UX Writing
- ไฟล์ Figma และ Template สำหรับ Research Plan, Persona, Journey Map และ Test Script พร้อม Checklist การใช้ข้อมูลผู้ใช้งานกับ AI
- ประกาศนียบัตรจบหลักสูตร (Certificate of Completion) และช่องทางสอบถามวิทยากรหลังจบหลักสูตร

09 ข้อมูลผู้สอน Instructor

อ.สาธิต ไทยม วิทยากรด้าน UX/UI และ Product Design ที่ใช้ AI ในงานออกแบบผลิตภัณฑ์ดิจิทัลจริง ตั้งแต่ Research จนถึงส่งต่อให้ทีมพัฒนา สอนแบบเดินตามโจทย์เดียวตลอดหลักสูตร ให้ผู้เรียนเห็นว่า AI ช่วยเร่งงานได้ตรงไหน และตรงไหนที่ต้องกลับไปถามผู้ใช้งานจริง พร้อมเน้นการตรวจสอบผลลัพธ์ทุกครั้งก่อนนำไปใช้ เพื่อให้ผู้เรียนกลับไปวาง Workflow AI ที่เหมาะกับทีมของตนเองได้

ราคาค่าอบรม 6,900 บาท/ท่าน · สนใจ IN-HOUSE ขอใบเสนอราคา

6,900 บาท / ท่าน (ยังไม่รวม VAT 7%)

สมัครผ่านเว็บไซต์ ลด 10%

☎ 02-570-8449

📞 @itgenius

☎ 088-807-9770

✉ contact@itgenius.co.th



เพิ่มเพื่อน
LINE