สถาบันไอทีจีเนียส
IT GENIUS INSTITUTE

COURSE ID
ADC-03-14
MOBILE / IOS

COURSE OUTLINE · รายละเอียดหลักสูตรอบรม

Basic iOS Development with Swift and SwiftUI

เริ่มเขียนแอป iPhone ด้วย Swift และ SwiftUI ตั้งแต่พื้นฐาน

- 18 ชั่วโมง
- 3 วัน
- พื้นฐาน **เคยเขียนโปรแกรมมาบ้าง และใช้ Mac ได้**
- ระดับ **Beginner**



ระยะเวลา: 3 วัน
18 ชั่วโมง (3 วัน วันละ 6 ชม.) · 09:00-16:00 น.

รูปแบบ: Classroom / Hybrid
Onsite หรือ Online ผ่าน Microsoft Teams · Public / In-house

รายละเอียดหลักสูตร
www.itgenius.co.th

การเขียนแอปบน iPhone ในปัจจุบันใช้ภาษา Swift ร่วมกับ SwiftUI เป็นหลัก ซึ่งเขียนหน้าจอด้วยโค้ดที่อ่านง่าย ดูผลได้ทันทีใน Xcode และใช้แนวคิดเดียวกันได้ทั้ง iPhone และ iPad ผู้เริ่มต้นที่เคยเห็นตัวอย่าง Objective-C หรือ Storyboard รุ่นเก่ามักไม่แน่ใจว่าควรเริ่มตรงไหน หลักสูตรนี้จึงปูพื้นภาษา Swift ที่จำเป็นแล้วสร้างแอปด้วย SwiftUI ตั้งแต่หน้าจอแรก

หลักสูตรนี้เป็นฉบับปรับปรุงใหม่ปี 2026 ใช้ Swift 6.4, Xcode 27 และ iOS 27 พาผู้เรียนตั้งแต่ใช้งาน Xcode และรันแอปบน iPhone จริง เขียนภาษา Swift สร้างหน้าจอด้วย SwiftUI จัดการข้อมูลด้วย State, Binding และ Observable แสดงรายการ ทำแอปหลายหน้าจอด้วย NavigationStack และ TabView เก็บข้อมูลด้วย SwiftData ดึงข้อมูลจาก API และใช้รูปภาพ แผนที่ และตำแหน่ง (อบรม 3 วัน วันละ 6 ชั่วโมง รวม 18 ชั่วโมง ระดับ Beginner)

เครื่องมือ
- Swift 6.4
- SwiftUI
- Xcode 27
- SwiftData
- iOS 27

ราคาค่าอบรม · PUBLIC / IN-HOUSE

7,500 บาท / ท่าน

สมัครผ่านเว็บไซต์ ลด 10%

ราคายังไม่รวมภาษีมูลค่าเพิ่ม (VAT 7%) · รวมเอกสารประกอบการอบรม Lab Guide ซอร์สโค้ดตัวอย่างครบทุก Workshop และ Certificate · รับจัด In-house ขอใบเสนอราคาได้

เพิ่มเพื่อน LINE

02-570-8449 · 088-807-9770 · @itgenius · www.itgenius.co.th

01 วัตถุประสงค์ Objectives

- เข้าใจส่วนประกอบของแอป iOS และใช้งาน Xcode, Simulator และ iPhone จริงในการพัฒนาได้
- เขียนภาษา Swift พื้นฐาน ทั้งตัวแปร Optional ฟังก์ชัน Closure, struct, enum และ protocol
- สร้างหน้าจอด้วย SwiftUI และจัดการข้อมูลบนหน้าจอด้วย State และ Binding
- แสดง Alert, Dialog และ Sheet และแสดงข้อมูลแบบรายการด้วย List
- สร้างแอปหลายหน้าจอด้วย NavigationStack และ TabView พร้อมส่งข้อมูลระหว่างหน้า
- แชร์ข้อมูลทั้งแอปด้วย Observable และเก็บข้อมูลในเครื่องด้วย SwiftData
- ดึงข้อมูล JSON จาก API ด้วย URLSession, async/await และ Codable
- ใช้รูปภาพ วิดีโอ แผนที่ และตำแหน่งด้วย PhotosPicker, MapKit และ Core Location

02 กลุ่มเป้าหมาย Target Audience

- นักเรียน นักศึกษา ที่ต้องการเริ่มเขียนแอปบน iPhone
- นักพัฒนาภาษาอื่นที่ต้องการเริ่มพัฒนาแอป iOS ด้วย Swift
- ทีมไอทีที่ต้องการเข้าใจการพัฒนาแอป iOS แบบ Native
- ผู้สนใจทั่วไปที่เคยเขียนโปรแกรมมาบ้างและอยากสร้างแอปของตัวเอง

03 จุดเด่นของหลักสูตร Highlights

- **อัปเดตเป็น Swift 6.4** Xcode 27 และ iOS 27
- **SwiftUI ตั้งแต่หน้าจอแรก** ไม่ต้องเริ่มจาก Storyboard
- **รันบน iPhone จริง** ด้วย Apple Account ของผู้เรียน
- **ข้อมูลครบวงจร** Observable, SwiftData และ REST API
- **Media และแผนที่** PhotosPicker, MapKit และ Core Location

04 ความรู้พื้นฐาน Prerequisites

- เคยเขียนโปรแกรมภาษาใดภาษาหนึ่งมาบ้างเล็กน้อย ไม่จำเป็นต้องรู้ภาษา Swift มาก่อน
- ใช้งานเครื่อง Mac เบื้องต้นได้ ติดตั้งและถอนโปรแกรมได้
- ใช้อินเทอร์เน็ตและเครือข่ายพื้นฐานเป็น
- นำเครื่อง Mac ที่ติดตั้ง Xcode 27 ได้มาเอง และมี iPhone สำหรับทดสอบ (แนะนำ)

05 สิ่งที่ต้องเตรียมและเครื่องมือ Setup & Tools

รายการ	รายละเอียด
อุปกรณ์	เครื่อง Mac ที่ใช้ macOS Tahoe 26.6 ขึ้นไป แรมแนะนำ 16 GB พื้นที่ว่างเพียงพอสำหรับ Xcode และ iPhone ของผู้เรียน (แนะนำ)
ภาษาและ UI	Swift 6.4 และ SwiftUI สำหรับ iOS 27
เครื่องมือพัฒนา	Xcode 27 พร้อม iOS Simulator และ Preview
Framework	SwiftData, Observation, MapKit, Core Location, PhotosUI และ AVKit
บัญชี	Apple Account ของผู้เรียนสำหรับรันแอปบน iPhone ส่วนการขึ้น App Store ต้องใช้ Apple Developer Program

หมายเหตุ: ปรับปรุงใหม่ปี 2026 จากหลักสูตร Basic iOS Development เดิม: ตัดเนื้อหา Objective-C ที่เคยระบุไว้ออก ใช้ Swift 6.4, Xcode 27 และ iOS 27 สร้างหน้าจอด้วย SwiftUI ทั้งหมด ใช้ NavigationStack แทน NavigationView ใช้ Observable แทน ObservableObject เพิ่ม SwiftData สำหรับเก็บข้อมูล การดึงข้อมูลด้วย async/await และ MapKit แบบ SwiftUI Xcode 27 ต้องใช้ macOS Tahoe 26.6 ขึ้นไป ผู้เรียนต้องนำเครื่อง Mac มาเอง การรันบน iPhone ใช้ Apple Account ได้ แต่ TestFlight และการเผยแพร่บน App Store ต้องสมัคร Apple Developer Program ซึ่งมีค่าธรรมเนียมรายปี เนื้อหาอิงเวอร์ชัน stable ล่าสุด ณ วันอบรม

06 ภาพรวมการเรียน 3 วัน Big Picture

วัน	หัวข้อหลัก
Day 1 Section 1-5	ภาพรวมการพัฒนาแอป iOS, ติดตั้งและใช้งาน Xcode 27, รันบน Simulator และ iPhone จริง แล้วปูพื้นภาษา Swift ตั้งแต่ตัวแปร Optional ฟังก์ชัน Closure, struct, enum, protocol และ async/await
Day 2 Section 6-10	สร้างหน้าจอด้วย SwiftUI, State และ Binding, Alert และ Sheet, แสดงรายการด้วย List และสร้างแอปหลายหน้าจอด้วย NavigationStack และ TabView
Day 3 Section 11-15	แชร์ข้อมูลด้วย Observable, เก็บข้อมูลด้วย SwiftData, ดึงข้อมูล JSON จาก API, รูปภาพ วิดีโอ แผนที่และตำแหน่ง แล้วปิดท้ายด้วย Workshop แอปสมบูรณ์และภาพรวมการขึ้น App Store

DAY 1

Xcode และภาษา Swift

เนื้อหาการอบรม · Section 1-5

รวม
6 ชั่วโมง

1 ส่วนประกอบของแอป iOS

- ระบบนิเวศของ Apple: iOS, iPadOS, Xcode และ App Store
- โครงสร้างแอป SwiftUI: App, Scene และ View
- แนวทางการออกแบบตาม Human Interface Guidelines
- เส้นทางจากโค้ดสู่ iPhone: Simulator, เครื่องจริง, TestFlight และ App Store
- บัญชี Apple Account กับ Apple Developer Program ต่างกันอย่างไร

2 Lab: ใช้งาน Xcode 27

- ติดตั้ง Xcode และ iOS Simulator บน macOS
- สร้างโปรเจกต์แอป iOS แบบ SwiftUI และทัวร์ Navigator, Editor และ Inspector
- ดูผลทันทีด้วย Preview และการใช้ #Preview
- รันบน Simulator และ iPhone จริงด้วย Apple Account
- Lab: แอป Hello iPhone แรก

3 Lab: พื้นฐานภาษา Swift

- let และ var การอนุมานชนิดข้อมูล และชนิดพื้นฐาน
- String Interpolation และการแปลงชนิดข้อมูล
- Optional, if let และ guard let
- if, switch, for-in, while และ Range
- ฝึกเขียนด้วย Swift Playground ใน Xcode

4 Lab: ฟังก์ชัน, Collection และ Closure

- ฟังก์ชัน Argument Label และค่าเริ่มต้น
- Array, Dictionary และ Set
- Closure พร้อม map, filter และ sorted
- จัดการข้อผิดพลาดด้วย throws และ do-catch
- Lab: คำนวณและสรุปรายการค่าใช้จ่าย

5 Lab: struct, class, enum, protocol และ async/await

- struct กับ class ต่างกันอย่างไร และเมื่อไรควรใช้
- enum พร้อม Associated Value
- protocol และ extension
- async/await เบื้องต้น และ MainActor สำหรับงานที่แก้หน้าจอ
- Lab: ออกแบบโมเดลข้อมูลของแอปตัวอย่าง

DAY 2

สร้างหน้าจอด้วย SwiftUI

เนื้อหาการอบรม · Section 6-10

รวม
6 ชั่วโมง

6 Lab: View และ Layout ใน SwiftUI

- Text, Image, SF Symbols และ Button
- จัดวางด้วย VStack, HStack, ZStack และ Spacer
- Modifier สำหรับตัวอักษร สี ระยะห่าง และขนาด
- รองรับ Dark Mode, Dynamic Type และขนาดจอที่ต่างกัน
- Lab: หน้าโปรไฟล์แบบการ์ด

7 Lab: State และ Binding

- SwiftUI วาดหน้าจอใหม่เมื่อข้อมูลเปลี่ยนอย่างไร
- @State สำหรับข้อมูลที่หน้าจอเป็นเจ้าของ
- TextField, Toggle, Picker, Stepper และ Slider
- @Binding สำหรับส่งข้อมูลให้หน้าจอลูกแก้ไขได้
- Lab: แอปคำนวณค่าทิปและแบ่งจ่าย

8 Lab: Alert, Dialog และ Sheet

- แสดง Alert พร้อมปุ่มยืนยันและยกเลิก
- confirmationDialog สำหรับตัวเลือกหลายรายการ
- เปิดหน้าจอแบบ Sheet และ Full Screen Cover
- ปิดหน้าจอด้วย dismiss และส่งผลลัพธ์กลับ
- Lab: ฟอร์มเพิ่มรายการใน Sheet

9 Lab: แสดงข้อมูลแบบรายการด้วย List

- List และ ForEach กับข้อมูลที่เป็น Identifiable
- Section, Header และรูปแบบของ List
- ลบและย้ายรายการ และ Swipe Actions
- ค้นหารายการด้วย searchable
- Lab: รายการร้านกาแฟพร้อมค้นหา

10 Lab: แอปหลายหน้าจอด้วย NavigationStack และ TabView

- NavigationStack, NavigationLink และ navigationDestination
- ส่งข้อมูลไปยังหน้ารายละเอียด และตั้งชื่อหน้าด้วย navigationTitle
- ToolbarItem และปุ่มบน Navigation Bar
- แบ่งแอปเป็นแท็บหลักด้วย TabView
- Lab: แอปร้านกาแฟแบบหลายหน้าจอ

DAY 3

ข้อมูล, Media, แผนที่ และแอปสมบูรณ์

เนื้อหาการอบรม · Section 11-15

รวม
6 ชั่วโมง

11 Lab: แชร์ข้อมูลทั้งแอปด้วย Observable

- สร้างโมเดลด้วย @Observable แทน ObservableObject แบบเดิม
- เก็บโมเดลด้วย @State และส่งผ่าน Environment
- @Bindable สำหรับแก้ไขข้อมูลของโมเดลในฟอร์ม
- แยกข้อมูลออกจาก View ให้โค้ดอ่านง่าย
- Lab: ตะกร้าสั่งเครื่องดื่มที่ใช้ร่วมกันหลายหน้าจอ

12 Lab: เก็บข้อมูลในเครื่องด้วย SwiftData

- กำหนดโมเดลด้วย @Model
- ตั้งค่า modelContainer ให้แอป
- อ่านข้อมูลด้วย @Query พร้อมเรียงลำดับและกรอง
- เพิ่ม แก้ไข และลบข้อมูลผ่าน modelContext
- Lab: แอปจดบันทึกที่ข้อมูลยังอยู่หลังปิดแอป

13 Lab: ดึงข้อมูลจาก API

- REST API และรูปแบบข้อมูล JSON
- เรียก API ด้วย URLSession และ async/await
- แปลง JSON เป็นโมเดลด้วย Codable
- แสดงสถานะโหลดและข้อผิดพลาด และโหลดรูปด้วย AsyncImage
- Lab: รายการเมนูเครื่องดื่มจาก API ตัวอย่าง

14 Lab: รูปภาพ วิดีโอ แผนที่ และตำแหน่ง

- เลือกรูปจากคลังภาพด้วย PhotosPicker
- เล่นวิดีโอด้วย VideoPlayer ของ AVKit
- แสดงแผนที่ด้วย Map พร้อม Marker ใน SwiftUI
- ขอสิทธิ์และอ่านตำแหน่งปัจจุบันด้วย Core Location
- Lab: หน้าแผนที่สาขาร้านพร้อมรูปภาพ

15 Workshop: แอปสมบูรณ์และการเตรียมขึ้น App Store

- รวม Navigation, SwiftData, API และแผนที่เป็นแอปเดียว
- ใส่ไอคอนแอป ชื่อแอป และสีหลักของแอป
- ทดสอบบน iPhone จริงและแก้ปัญหาที่พบบ่อย
- ภาพรวม Archive, TestFlight และ App Store Connect
- นำเสนอผลงานและแนวทางเรียนต่อ

07 เรียนจบแล้วได้อะไร Outcomes

- **ใช้ Xcode ได้คล่อง** Preview, Simulator และ iPhone จริง
- **เขียน Swift ได้** Optional, Closure, struct และ protocol
- **สร้างหน้าจอได้** SwiftUI, State และ Binding
- **ทำแอปหลายหน้าจอได้** NavigationStack และ TabView
- **จัดการข้อมูลได้** Observable, SwiftData และ API
- **ใช้ Media และแผนที่ได้** PhotosPicker และ MapKit

08 สิ่งที่ผู้เรียนจะได้รับ Deliverables

- เอกสารประกอบการอบรมครบทั้ง 3 วัน และ Lab Guide ทีละขั้นตอน
- ซอร์สโค้ดตัวอย่างครบทุก Lab และแอปร้านกาแฟฉบับสมบูรณ์
- แบบฝึกหัดภาษา Swift พร้อมเฉลยสำหรับทบทวนหลังเรียน
- ประกาศนียบัตรจบหลักสูตร (Certificate of Completion) และช่องทางสอบถามวิทยากรหลังจบหลักสูตร

09 ข้อมูลผู้สอน Instructor

อ.สามิตร โกยม ผู้สอนและนักพัฒนาที่ใช้ Swift และ SwiftUI สร้างแอป iOS ในงานจริง เน้นอธิบายแนวคิดของ SwiftUI ให้เข้าใจง่าย พาเขียนโค้ดไปพร้อมกันทีละขั้นและดูผลทันทีใน Preview และให้ผู้เรียนรันแอปบน iPhone ของตัวเอง เพื่อให้ผู้เริ่มต้นสร้างแอปแรกได้อย่างมั่นใจและต่อยอดเองได้

ราคาค่าอบรม 7,500 บาท/ท่าน · สนใจ IN-HOUSE ขอใบเสนอราคา

7,500 บาท / ท่าน (ยังไม่รวม VAT 7%)

สมัครผ่านเว็บไซต์ ลด 10%

02-570-8449
088-807-9770
@itgenius
contact@itgenius.co.th

เพิ่มเพื่อน LINE