สถาบันไอทีจีเนียส
IT GENIUS INSTITUTE

COURSE ID
**GPC-34**

COURSE OUTLINE · รายละเอียดหลักสูตรอบรม

WEB DESIGN / FIGMA

# Modern Web Design with Figma and Bootstrap 5

## ออกแบบใน Figma แล้วสร้างเป็นเว็บ Responsive ด้วย Bootstrap 5.3

- 6 ชั่วโมง
- 1 วัน
- พื้นฐาน HTML และ CSS เบื้องต้น
- ระดับ Beginner




**ระยะเวลา: 1 วัน**
6 ชั่วโมง (1 วัน วันละ 6 ชม.) · 09:00-16:00 น.

**รูปแบบ: Classroom / Hybrid**
Onsite หรือ Online ผ่าน Microsoft Teams · Public / In-house

**รายละเอียดหลักสูตร**
www.itgenius.co.th

เว็บไซต์ยุคนี้ต้องดูดีบนทุกขนาดหน้าจอ โหลดเร็ว และใช้งานได้กับทุกคน แต่หลายทีมยังออกแบบหน้าเว็บแบบภาพนิ่งแล้วส่งให้นักพัฒนาไปเดาเอง ระยะห่าง สี และขนาดตัวอักษรจึงไม่ตรงกับที่ออกแบบ หน้าเว็บพังเมื่อเปิดบนมือถือ และต้องแก้ไปมาหลายรอบ การออกแบบใน Figma โดยวางโครงให้ตรงกับระบบ Grid และ Components ของ Bootstrap ตั้งแต่ต้น ช่วยให้งานออกแบบกับโค้ดพูดภาษาเดียวกัน

หลักสูตรนี้พาผู้เรียนออกแบบหน้าเว็บใน Figma ตั้งแต่ Wireframe, Layout Grid 12 คอลัมน์, Styles, Variables, Components และ Prototype ที่เชื่อมหน้าเว็บ จากนั้นนำงานไปสร้างเป็นเว็บจริงด้วย Bootstrap 5.3 บน Vite ใช้ Grid, Utilities และ Components อย่าง Navbar, Card, Modal และฟอร์ม ปรับธีมด้วย Sass และ CSS Variables พร้อมโหมดมืด แล้วปิดท้ายด้วย Workshop แปลง Landing Page จาก Figma เป็นหน้าเว็บที่ Responsive และตรวจคุณภาพด้วย Lighthouse (อบรม 1 วัน 6 ชั่วโมง ระดับ Beginner)

เครื่องมือ: Figma Design · Bootstrap 5.3 · Vite · VS Code · HTML และ CSS

ราคาค่าอบรม · PUBLIC / IN-HOUSE

**3,500** บาท / ท่าน

สมัครผ่านเว็บไซต์ ลด 10%

ราคายังไม่รวมภาษีมูลค่าเพิ่ม (VAT 7%) · รวมเอกสารประกอบการอบรม ไฟล์ Figma ตัวอย่าง โค้ดเริ่มต้นและโค้ดเฉลยทุก Lab และ Certificate · ผู้เรียนใช้บัญชี Figma ของตนเอง เริ่มได้ด้วยแผน Starter แบบฟรี · รับจัด In-house ขอใบเสนอราคาได้

เพิ่มเพื่อน LINE

02-570-8449 · 088-807-9770 · @itgenius · www.itgenius.co.th

## 01 วัตถุประสงค์ Objectives

- เข้าใจแนวทางออกแบบเว็บสมัยใหม่แบบ Mobile-first ความเร็ว และ Accessibility
- วาง Wireframe และ Layout Grid ใน Figma ให้ตรงกับ Grid และ Breakpoint ของ Bootstrap
- สร้าง Styles, Variables, Components และ Prototype เชื่อมหน้าเว็บใน Figma ได้
- สร้างโปรเจกต์ Bootstrap 5.3 และจัด Layout ด้วย Grid และ Utilities ได้
- ใช้ Components ของ Bootstrap และปรับธีมด้วย Sass, CSS Variables และโหมดมืดได้
- แปลงงานออกแบบจาก Figma เป็นหน้าเว็บ Responsive และตรวจคุณภาพด้วย Lighthouse ได้

## 02 กลุ่มเป้าหมาย Target Audience

- UX/UI Designer ที่ต้องการออกแบบใน Figma ให้นักพัฒนานำไปทำเว็บได้ตรงแบบ
- Front-end Developer ที่ต้องแปลงงานออกแบบเป็นหน้าเว็บด้วย Bootstrap
- ผู้ดูแลเว็บไซต์ขององค์กรและฟรีแลนซ์ที่ทำเว็บไซต์ให้ลูกค้า
- ผู้สนใจทั่วไปที่มีพื้นฐาน HTML และ CSS และอยากออกแบบเว็บได้เอง

## 03 จุดเด่นของหลักสูตร Highlights

- **อัปเดตเป็น Bootstrap 5.3** CSS Variables, โหมดมืด และ Vite
- **ออกแบบให้ตรงกับโค้ด** Layout Grid และ Components แบบ Bootstrap
- **Figma ปัจจุบัน** Auto Layout, Variables และ Prototype
- **เว็บที่เร็วและเข้าถึงได้** Mobile-first, Accessibility และ Lighthouse
- **ลงมือครบวงจร** Workshop จาก Figma สู่หน้าเว็บจริง

## 04 ความรู้พื้นฐาน Prerequisites

- เขียน HTML และ CSS เบื้องต้นได้ เช่น Tag พื้นฐาน Class และ Selector
- ใช้คอมพิวเตอร์ เว็บเบราว์เซอร์ และจัดการไฟล์กับโฟลเดอร์ได้คล่อง
- มีบัญชี Figma (แผน Starter แบบฟรีเพียงพอ) และเข้าใช้งานได้ก่อนวันอบรม
- โน้ตบุ๊กที่ติดตั้ง Node.js และ VS Code ได้ พร้อมสิทธิ์ติดตั้งโปรแกรม

## 05 สิ่งที่ต้องเตรียมและเครื่องมือ Setup & Tools

| รายการ | รายละเอียด |
|---|---|
| **อุปกรณ์** | Notebook Windows หรือ macOS RAM 8 GB ขึ้นไป เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต |
| **ออกแบบ** | Figma Design บนเบราว์เซอร์หรือแอปเดสก์ท็อป ด้วยบัญชีของผู้เรียน |
| **Framework** | Bootstrap 5.3 และ Bootstrap Icons ติดตั้งผ่าน npm หรือ CDN |
| **เครื่องมือ** | Node.js รุ่น LTS, Vite, Sass และ VS Code |
| **ตรวจคุณภาพ** | Chrome DevTools และ Lighthouse |

**หมายเหตุ:** ปรับปรุงใหม่ปี 2026 เทียบกับรุ่นเดิม: อัปเดตจาก Bootstrap 5 รุ่นแรกเป็น Bootstrap 5.3 ที่ใช้ CSS Variables และรองรับโหมดมืดด้วย data-bs-theme ตั้งค่าโปรเจกต์ด้วย Vite และ Sass แทนการลิงก์ไฟล์อย่างเดียว ตัดเนื้อหาเปรียบเทียบกับ jQuery และการนำไปใช้กับ Framework อื่นออก และปรับฝั่ง Figma ให้ใช้ Auto Layout, Variables และ Components ตามหน้าจอปัจจุบัน ส่วน Bootstrap 6 ยังอยู่ระหว่างพัฒนา จึงสรุปให้เห็นเพียงภาพรวม ผู้เรียนใช้บัญชี Figma ของตนเอง Dev Mode ต้องใช้แผนแบบเสียค่าใช้จ่ายจึงสาธิตเป็นภาพรวม ชื่อเมนูของ Figma เปลี่ยนตามการอัปเดต เนื้อหาอ้างอิงเวอร์ชันล่าสุด ณ วันอบรม

## 06 ภาพรวมการเรียน 1 วัน Big Picture

| วัน | หัวข้อหลัก |
|---|---|
| **ช่วงเช้า** Section 1-5 | แนวคิดเว็บสมัยใหม่แบบ Mobile-first, วาง Wireframe และ Layout Grid ใน Figma ให้ตรงกับ Grid ของ Bootstrap, สร้าง Styles, Variables และ Components, ทำ Prototype เชื่อมหน้าเว็บ และเตรียมไฟล์ส่งต่อไปเขียนโค้ด |
| **ช่วงบ่าย** Section 6-10 | เริ่มโปรเจกต์ Bootstrap 5.3 ด้วย Vite, Grid และ Utilities, Navbar, Card, Modal, Carousel และฟอร์ม, ปรับธีมด้วย Sass และ CSS Variables พร้อมโหมดมืด และ Workshop แปลงงานจาก Figma เป็นหน้าเว็บจริง |

DAY 1

# จาก Figma สู่หน้าเว็บจริงด้วย Bootstrap 5.3

เนื้อหาการอบรม · Section 1-6

รวม
**6 ชั่วโมง**

## 1 แนวทางออกแบบเว็บสมัยใหม่

- Mobile-first และ Responsive Design บนหน้าจอหลายขนาด
- ความเร็วของเว็บและตัวชี้วัด Core Web Vitals ที่นักออกแบบควรรู้
- Accessibility เบื้องต้น: Contrast ขนาดตัวอักษร และพื้นที่กด
- วาง Wireframe ก่อนออกแบบจริงเพื่อตกลงโครงสร้างกับทีม

## 2 Lab: Layout Grid ใน Figma ที่ตรงกับ Bootstrap

- สร้าง Frame สำหรับมือถือ แท็บเล็ต และเดสก์ท็อปตาม Breakpoint ของ Bootstrap
- ตั้ง Layout Grid 12 คอลัมน์ พร้อม Gutter และ Container ให้ตรงกับโค้ด
- จัดส่วน Header, Hero, Feature และ Footer ด้วย Auto Layout
- Lab: วาง Wireframe ของ Landing Page ทั้งสามขนาดหน้าจอ

## 3 Lab: Styles, Variables และ Components

- กำหนดสีหลักให้ตรงกับ Theme Color อย่าง Primary, Secondary และ Danger
- Text Styles และระยะห่างที่สอดคล้องกับ Spacing Scale ของ Bootstrap
- สร้าง Components ของปุ่ม การ์ด และ Navbar พร้อม Variants
- ใช้ Variables ทำชุดสี Light และ Dark สำหรับโหมดมืด

## 4 Lab: Prototype เชื่อมหน้าเว็บ

- เชื่อมเมนูและปุ่มไปยังหน้าอื่นด้วย Connection และ Trigger
- Overlay สำหรับเมนูมือถือและหน้าต่าง Modal
- Transition แบบ Smart Animate และการเลื่อนไปยังส่วนต่าง ๆ ของหน้า
- ทดสอบด้วย Present และแชร์ลิงก์ให้ทีมคอมเมนต์

## 5 ส่งต่องานจาก Figma ไปเขียนโค้ด

- Export ไอคอนเป็น SVG และภาพเป็น PNG หรือ JPG หลายขนาด
- ดูค่าสี ฟอนต์ และระยะห่างจาก Properties Panel เพื่อนำไปเขียน CSS
- ภาพรวม Dev Mode สำหรับส่งต่อให้นักพัฒนา และข้อจำกัดตามแผนที่ใช้
- ใช้ AI ช่วยร่างโค้ดจากงานออกแบบอย่างระมัดระวังและตรวจผลทุกครั้ง

## 6 Lab: เริ่มต้น Bootstrap 5.3

- ของใหม่ใน Bootstrap 5.3: CSS Variables, Color Modes และคลาสสีแบบ Subtle กับ Emphasis
- ติดตั้งผ่าน CDN และสร้างโปรเจกต์ด้วย npm, Vite และ Sass
- นำเข้า JavaScript เฉพาะ Plugin ที่ใช้เพื่อลดขนาดไฟล์
- Lab: หน้าเว็บแรกจาก Starter Template บน Vite

DAY 1

## จาก Figma สู่หน้าเว็บจริงด้วย Bootstrap 5.3

เนื้อหาการอบรม · Section 7-10 (ต่อ)

รวม
**6 ชั่วโมง**

### 7 Lab: Grid, Flex และ Utilities

- Container, Row และ Column พร้อม Breakpoint sm, md, lg, xl และ xxl
- จัดตำแหน่งด้วย Flex Utilities, Gap และ Order
- Spacing, Typography, Display และ Utilities สำหรับซ่อนหรือแสดงตามหน้าจอ
- Lab: แปลง Layout Grid จาก Figma เป็น Grid ของ Bootstrap

### 8 Lab: Components ของ Bootstrap

- Navbar ที่ยุบเป็นเมนูบนมือถือ และ Offcanvas
- Card, Accordion, Carousel และ Modal
- ฟอร์มพร้อม Floating Labels และการตรวจข้อมูลฝั่งเบราว์เซอร์
- เปิดใช้ Tooltip และ Popover ด้วย JavaScript อย่างถูกวิธี

### 9 Lab: ปรับธีมด้วย Sass, CSS Variables และโหมดมืด

- เปลี่ยนสีหลักและฟอนต์ด้วยการ Override ตัวแปร Sass
- ปรับเฉพาะจุดด้วย CSS Variables ของ Component
- เปิดโหมดมืดด้วย data-bs-theme และปุ่มสลับธีม
- ใช้ Bootstrap Icons และเลือกนำเข้าเฉพาะส่วนที่ใช้

### 10 Workshop: แปลง Landing Page จาก Figma เป็นเว็บจริง

- สร้าง Landing Page ตามแบบใน Figma ทั้ง Header, Hero, Feature, ฟอร์ม และ Footer
- ทดสอบ Responsive บนหลายขนาดหน้าจอด้วย DevTools
- ตรวจความเร็วและ Accessibility ด้วย Lighthouse แล้วปรับปรุง
- Build ไฟล์สำหรับขึ้นเว็บจริง และภาพรวมสิ่งที่กำลังมาใน Bootstrap 6

## 07 เรียนจบแล้วได้อะไร Outcomes

- **ออกแบบเว็บอย่างมีหลักการ** Mobile-first, Wireframe และ Accessibility
- **งานออกแบบที่ตรงกับโค้ด** Layout Grid และ Components แบบ Bootstrap
- **Prototype ใน Figma** เชื่อมหน้าเว็บ Overlay และ Smart Animate
- **ใช้ Bootstrap 5.3 คล่อง** Vite, Grid, Utilities และ Components
- **ธีมของตนเอง** Sass, CSS Variables และโหมดมืด
- **หน้าเว็บที่ใช้ได้จริง** Landing Page Responsive ผ่าน Lighthouse

## 08 สิ่งที่ผู้เรียนจะได้รับ Deliverables

- เอกสารประกอบการอบรม และ Lab Guide ทีละขั้นตอน
- ไฟล์ Figma ตัวอย่าง Wireframe, Components และ Prototype ของ Landing Page
- โค้ดเริ่มต้นและโค้ดเฉลยทุก Lab บน Vite พร้อม Checklist ส่งต่องานจากออกแบบสู่โค้ด
- ประกาศนียบัตรจบหลักสูตร (Certificate of Completion) และช่องทางสอบถามวิทยากรหลังจบหลักสูตร

## 09 ข้อมูลผู้สอน Instructor

**อ.สามิตร โกยม** วิทยากรของสถาบันไอทีจีเนียสสอนทั้งฝั่งออกแบบและฝั่งเขียนโค้ดหน้าเว็บ จึงพาผู้เรียนวางงานใน Figma ให้นักพัฒนานำไปใช้ได้จริง แล้วลงมือสร้างหน้าเว็บด้วย Bootstrap ต่อทันทีในวันเดียวกัน เน้นเหตุผลของการออกแบบ ความเร็ว และการเข้าถึงได้ ผู้เรียนจึงเห็นภาพการทำงานตั้งแต่แบบร่างจนเป็นหน้าเว็บที่ใช้งานได้ครบ

ราคาค่าอบรม 3,500 บาท/ท่าน · สนใจ IN-HOUSE ขอใบเสนอราคา

**3,500 บาท** / ท่าน (ยังไม่รวม VAT 7%)

สมัครผ่านเว็บไซต์ ลด 10%

02-570-8449
088-807-9770
@itgenius
contact@itgenius.co.th

เพิ่มเพื่อน LINE