สถาบันไอทีจีเนียส
IT GENIUS INSTITUTE

COURSE ID
MBC-25
MOBILE / LOW-CODE

COURSE OUTLINE · รายละเอียดหลักสูตรอบรม

FlutterFlow App Development

สร้างแอป Android, iOS และเว็บด้วย FlutterFlow แบบ Low-Code

- 18 ชั่วโมง
- 3 วัน
- พื้นฐาน ใช้คอมพิวเตอร์ได้
- ระดับ Beginner-Intermediate



ระยะเวลา: 3 วัน
18 ชั่วโมง (3 วัน วันละ 6 ชม.) · 09:00-16:00 น.

รูปแบบ: Classroom / Hybrid
Onsite หรือ Online ผ่าน Microsoft Teams · Public / In-house

รายละเอียดหลักสูตร
www.itgenius.co.th

FlutterFlow เป็นเครื่องมือสร้างแอปแบบ Low-Code ที่ออกแบบหน้าจอและ Logic ผ่านหน้าจอแบบลากวาง แล้วสร้างเป็นโค้ด Flutter ให้จริง จึงได้แอปที่รันบน Android, iOS และเว็บจากโปรเจกต์เดียว และยังเพิ่มโค้ดเองหรือส่งต่อโค้ดให้นักพัฒนาได้เมื่องานซับซ้อนขึ้น ทำให้ทั้งทีมธุรกิจและนักพัฒนาใช้ FlutterFlow ทำแอปต้นแบบและแอปใช้งานจริงได้เร็วกว่าการเขียนโค้ดตั้งแต่ต้น

หลักสูตรนี้เป็นฉบับปรับปรุงใหม่ที่พาสร้างแอปตั้งแต่ศูนย์ตามแนวทางปัจจุบันของ FlutterFlow ทั้งการออกแบบ UI, Theme และ Component, การจัดการ State, Action Flow Editor, ระบบสมาชิกและฐานข้อมูลบน Firebase, ทางเลือก Supabase, การเรียก REST API, Custom Code, การรับชำระเงินด้วย Stripe ไปจนถึงการทดสอบ ทำงานเป็นทีมด้วย Branching และ Deploy แอปขึ้นเว็บและ Store (อบรม 3 วัน วันละ 6 ชั่วโมง รวม 18 ชั่วโมง ระดับ Beginner-Intermediate)

เครื่องมือ: FF FlutterFlow · Fl Flutter · Fb Firebase · Sb Supabase · St Stripe

ราคาค่าอบรม · PUBLIC / IN-HOUSE

7,500 บาท / ท่าน

สมัครผ่านเว็บไซต์ ลด 10%

ราคายังไม่รวมภาษีมูลค่าเพิ่ม (VAT 7%) · รวมเอกสารประกอบการอบรม Lab Guide โปรเจกต์ตัวอย่างครบทุก Workshop และ Certificate · รับจัด In-house ขอใบเสนอราคาได้

เพิ่มเพื่อน LINE

02-570-8449 · 088-807-9770 · @itgenius · www.itgenius.co.th

01 วัตถุประสงค์ Objectives

- ออกแบบหน้าจอด้วย UI Builder, Theme และ Component ที่นำกลับมาใช้ซ้ำได้
- จัดการ App State, Page State และ Component State และส่ง Parameter ระหว่างหน้าได้
- เขียน Logic ด้วย Action Flow Editor พร้อมเงื่อนไขและ Action Output ได้
- ทำระบบสมาชิกและ CRUD ด้วย Firebase หรือ Supabase และเรียก REST API ได้
- เพิ่ม Custom Code และรับชำระเงินด้วย Stripe ในโหมดทดสอบได้
- ทดสอบ ทำงานเป็นทีม และ Deploy แอปขึ้นเว็บและ Store ได้

02 กลุ่มเป้าหมาย Target Audience

- ผู้ที่อยากสร้างแอปมือถือหรือเว็บแอปโดยเขียนโค้ดน้อยที่สุด
- โปรแกรมเมอร์ที่ต้องการทำแอปต้นแบบหรือแอปภายในองค์กรให้เร็วขึ้น
- เจ้าของธุรกิจ Startup และทีม Product ที่ต้องการทดสอบไอเดียด้วยแอปจริง
- นักศึกษาและผู้สนใจทั่วไปที่ใช้คอมพิวเตอร์พื้นฐานได้

03 จุดเด่นของหลักสูตร Highlights

- **ปรับปรุงใหม่ปี 2026** ตามฟีเจอร์ปัจจุบันของ FlutterFlow
- **ได้โค้ด Flutter จริง** แอป Android, iOS และเว็บ
- **Backend สองทางเลือก** Firebase และ Supabase
- **ต่อยอดด้วยโค้ด** Custom Code และ AI Agent
- **พร้อมใช้งานจริง** Stripe, Branching และ Deploy

04 ความรู้พื้นฐาน Prerequisites

- ใช้คอมพิวเตอร์และอินเทอร์เน็ตได้คล่อง
- ไม่จำเป็นต้องเขียนโปรแกรมมาก่อน แต่ถ้ารู้พื้นฐานจะต่อยอด Custom Code ได้ง่ายขึ้น
- มีบัญชี FlutterFlow และบัญชี Google สำหรับสร้างโปรเจกต์ Firebase
- มีมือถือ Android หรือ iPhone สำหรับทดสอบแอป (ถ้ามี)

05 สิ่งที่ต้องเตรียมและเครื่องมือ Setup & Tools

รายการ	รายละเอียด
อุปกรณ์	Notebook Windows หรือ macOS แรม 8 GB ขึ้นไป เบราว์เซอร์ Chrome รุ่นล่าสุด และอินเทอร์เน็ตที่เสถียร
เครื่องมือหลัก	FlutterFlow (ใช้งานบนเบราว์เซอร์หรือแอปเดสก์ท็อป) พร้อมบัญชีของผู้เรียนเอง
Backend	Firebase (Authentication, Cloud Firestore และ Storage) และ Supabase แบบ Free tier
บริการเสริม	Stripe ในโหมดทดสอบ, REST API ตัวอย่าง และ GitHub สำหรับเก็บโค้ด
ทดสอบแอป	Test Mode และ Run Mode บนเบราว์เซอร์ และ Local Run ด้วย Flutter SDK (ถ้าต้องการ)

หมายเหตุ: ปรับปรุงใหม่ปี 2026 จากหลักสูตร FlutterFlow เดิม: จัดเนื้อหาใหม่จากโปรเจกต์แอปหาคู่ตัวอย่างเดียวให้เป็นลำดับการเรียนที่ครอบคลุมขึ้น เพิ่ม Theme และ Component, การจัดการ State สามระดับ, ทางเลือก Backend ด้วย Supabase, Custom Code, การใช้ AI Agent ผ่าน FlutterFlow MCP, การทำงานเป็นทีมด้วย Branching และการ Deploy ผู้เรียนใช้บัญชี FlutterFlow, Firebase, Supabase และ Stripe ของตนเอง บางฟีเจอร์ เช่น ดาวน์โหลดโค้ด เชื่อม GitHub, Branching และ Deploy ขึ้น Store อาจต้องใช้แผนแบบเสียเงินตามเงื่อนไขปัจจุบันของ FlutterFlow ส่วนการนำแอปขึ้น App Store ต้องมีบัญชี Apple Developer ของผู้เรียน FlutterFlow ปรับหน้าจอและฟีเจอร์บ่อย เนื้อหาอิงเวอร์ชันล่าสุด ณ วันอบรม

06 ภาพรวมการเรียน 3 วัน Big Picture

วัน	หัวข้อหลัก
Day 1 Section 1-5	เริ่มโปรเจกต์ FlutterFlow, จัดหน้าจอด้วย UI Builder และ Widget Tree, Theme และ Component, Navigation พร้อมส่ง Parameter และการจัดการ State ทั้ง App State, Page State และ Component State
Day 2 Section 6-10	เขียน Logic ด้วย Action Flow Editor, ระบบสมาชิกด้วย Firebase Authentication, CRUD บน Cloud Firestore, อัปโหลดรูปและไฟล์ และเรียก REST API
Day 3 Section 11-15	ทางเลือก Backend ด้วย Supabase, Custom Code และ AI Agent, รับชำระเงินด้วย Stripe, ทดสอบ ทำงานเป็นทีม และ Deploy แล้วปิดท้ายด้วย Capstone

DAY 1

ออกแบบหน้าจอ, Navigation และ State

เนื้อหาการอบรม · Section 1-5

รวม
6 ชั่วโมง

1 Lab: รู้จัก FlutterFlow และเริ่มโปรเจกต์แรก

- FlutterFlow คืออะไร ต่างจากการเขียน Flutter เองและเครื่องมือ No-Code อื่นอย่างไร
- สร้างโปรเจกต์ เลือก Template และตั้งค่าพื้นฐานของแอป
- รู้จักหน้าจอทำงาน: Canvas, Navigation Menu, Properties Panel และคีย์ลัด
- Preview, Project History และ Comment สำหรับรีวิวงานร่วมกัน
- Lab: สร้างหน้าแรกของแอปจองสถานที่และเปิดดูใน Preview

2 Lab: UI Builder, Widget Tree และ Layout

- Widget พื้นฐาน: Container, Row, Column, Stack, Text, Image และ Button
- จัดโครงหน้าด้วย Widget Tree และ Page Selector
- จัด Layout ให้รองรับมือถือ แท็บเล็ต และเว็บด้วย Responsive Visibility
- ListView และ GridView สำหรับแสดงรายการข้อมูล
- Lab: หน้ารายการสถานที่และหน้ารายละเอียด

3 Lab: Theme, Design System และ Component

- ตั้งค่าสี ฟอนต์ และ Typography ของแอปในหน้า Theme
- รองรับ Light Mode และ Dark Mode
- สร้าง Component ที่นำกลับมาใช้ซ้ำได้พร้อม Parameter
- Animation พื้นฐานบน Widget และการเปลี่ยนหน้า
- Lab: Component การ์ดสถานที่และปุ่มที่ใช้ทั้งแอป

4 Lab: Navigation และการส่ง Parameter ระหว่างหน้า

- Navigate To, Navigate Back และการตั้งหน้าเริ่มต้นของแอป
- Bottom Navigation Bar และ Drawer
- ส่ง Parameter ไปหน้าถัดไปและรับค่ามาแสดงผล
- Bottom Sheet และ Dialog สำหรับงานสั้น ๆ ในหน้าเดิม
- Lab: เชื่อมหน้ารายการ หน้ารายละเอียด และหน้าโปรไฟล์

5 Lab: จัดการ State ใน FlutterFlow

- App State, Page State และ Component State ต่างกันอย่างไร ใช้เมื่อไร
- Persisted App State สำหรับค่าที่ต้องจำไว้ในเครื่อง
- Custom Data Type สำหรับข้อมูลที่มีหลายฟิลด์
- อัปเดต State แล้วให้หน้าจอ Rebuild อย่างเหมาะสม
- Lab: รายการโปรดที่จำค่าไว้แม้ปิดแอป

DAY 2

Logic, Firebase และ REST API

เนื้อหาการอบรม · Section 6-10

รวม
6 ชั่วโมง

6 Lab: เขียน Logic ด้วย Action Flow Editor

- Trigger และ Action: On Tap, On Page Load และ On Change
- เงื่อนไข If/Else และ Action ที่ทำงานต่อกันเป็นลำดับ
- Action Output Variable สำหรับนำผลลัพธ์ไปใช้ใน Action ถัดไป
- Action Block สำหรับ Logic ที่ใช้ซ้ำหลายหน้า
- Lab: ฟอร์มจองพร้อมตรวจข้อมูลและแจ้งผล

7 Lab: ตั้งค่า Firebase และระบบสมาชิก

- สร้างโปรเจกต์ Firebase และเชื่อมกับ FlutterFlow
- Sign Up, Sign In และ Sign Out ด้วยอีเมลและบัญชี Google
- หน้า Onboarding และการพาผู้ใช้ไปหน้าที่เหมาะสมตามสถานะล็อกอิน
- เก็บและแก้ไขข้อมูลโปรไฟล์ของผู้ใช้ที่ล็อกอิน (Auth User)
- Lab: ระบบสมาชิกครบตั้งแต่สมัครจนแก้ไขโปรไฟล์

8 Lab: CRUD บน Cloud Firestore

- ออกแบบ Collection, Document และ Field ใน FlutterFlow
- Backend Query แบบรายการและแบบเอกสารเดียว พร้อมตัวกรองและการเรียงลำดับ
- Create, Update และ Delete Document จาก Action
- ตั้ง Firestore Rules ให้ผู้ใช้เข้าถึงเฉพาะข้อมูลของตัวเอง
- Lab: เพิ่ม แก้ไข และยกเลิกรายการจอง

9 Lab: อัปโหลดรูปและไฟล์

- Upload/Save Media จากกล้องหรือคลังภาพ
- อัปโหลดไปยัง Firebase Storage และเก็บ URL ใน Firestore
- แสดงรูปพร้อม Placeholder และจัดการไฟล์ขนาดใหญ่
- Lab: เปลี่ยนรูปโปรไฟล์และแนบรูปสถานที่

10 Lab: เรียก REST API และจัดการ JSON

- สร้าง API Call พร้อม Header, Query Parameter และ Body
- ทดสอบ API ใน FlutterFlow และอ่านค่าจาก JSON Path
- ส่ง Token ที่ได้จากการล็อกอินผ่าน API ด้วย App State
- API Group สำหรับจัดระเบียบ Endpoint ของระบบเดียวกัน
- Lab: ดึงข้อมูลสภาพอากาศหรือราคาจาก API มาแสดงในแอป

DAY 3

Supabase, Custom Code, ชำระเงิน และ Deploy

เนื้อหาการอบรม · Section 11-15

รวม
6 ชั่วโมง

11 Lab: ทางเลือก Backend ด้วย Supabase

- เปรียบเทียบ Firebase กับ Supabase และเลือกให้เหมาะกับงาน
- เชื่อม Supabase กับ FlutterFlow และดึงโครงสร้างตาราง
- ระบบสมาชิกด้วย Supabase Authentication
- Query, Insert, Update และ Delete บนตาราง PostgreSQL
- Lab: ย้ายหน้ารายการสถานที่มาใช้ข้อมูลจาก Supabase

12 Lab: Custom Code และ AI Agent

- Custom Function สำหรับคำนวณและแปลงข้อมูล
- Custom Action และการเพิ่ม Package จาก pub.dev
- Custom Widget เมื่อ Widget สำเร็จรูปไม่พอ
- ภาพรวมการใช้ AI Agent ผ่าน FlutterFlow MCP ช่วยแก้ไขโปรเจกต์ และการตรวจผลก่อนใช้
- Lab: Custom Function คำนวณราคาและ Custom Widget แสดงกราฟ

13 Lab: รับชำระเงินด้วย Stripe

- ตั้งค่า Stripe ในโหมดทดสอบและกรอก Key ใน FlutterFlow
- Deploy Cloud Function สำหรับสร้างรายการชำระเงิน
- Action รับชำระเงินและแปลงจำนวนเงินเป็นหน่วยย่อยก่อนส่ง
- บันทึกผลการชำระเงินลง Firestore
- Lab: ชำระค่าจองด้วยบัตรทดสอบของ Stripe

14 ทดสอบ ทำงานเป็นทีม และ Deploy

- Test Mode, Run Mode และ Local Run สำหรับทดสอบแต่ละขั้น
- Branching และการ Merge เมื่อทำงานร่วมกันหลายคน
- เชื่อม GitHub เพื่อเก็บโค้ด Flutter ที่สร้างขึ้น
- Deploy เว็บแอป และเตรียมแอปขึ้น Google Play และ App Store
- ตั้งชื่อแอป ไอคอน Splash Screen และสิทธิ์การใช้งาน

15 Workshop: Capstone แอปจองสถานที่ครบวงจร

- ออกแบบหน้าจอและโครงสร้างข้อมูลตามโจทย์ที่เลือก
- รวมระบบสมาชิก ฐานข้อมูล อัปโหลดรูป และชำระเงินเข้าด้วยกัน
- ทดสอบบนมือถือจริงและแก้ปัญหาที่พบ
- นำเสนอผลงาน รีวิวร่วมกัน และวางแผนพัฒนาต่อ

07 เรียนจบแล้วได้อะไร Outcomes

- **ออกแบบแอปได้** UI Builder, Theme และ Component
- **จัดการ State ได้** App, Page และ Component State
- **เขียน Logic ได้** Action Flow Editor และ Action Block
- **ต่อ Backend ได้** Firebase, Supabase และ REST API
- **ต่อยอดด้วยโค้ดได้** Custom Code และ Stripe
- **ส่งแอปขึ้นใช้งานได้** ทดสอบ, Branching และ Deploy

08 สิ่งที่ผู้เรียนจะได้รับ Deliverables

- เอกสารประกอบการอบรมครบทั้ง 3 วัน และ Lab Guide ทีละขั้นตอน
- โปรเจกต์ FlutterFlow ตัวอย่างครบทุก Lab รวมแอปจองสถานที่และ Capstone
- ตัวอย่าง Custom Function, Custom Action และ Custom Widget สำหรับใช้ต่อ
- ประกาศนียบัตรจบหลักสูตร (Certificate of Completion) และช่องทางสอบถามวิทยากรหลังจบหลักสูตร

09 ข้อมูลผู้สอน Instructor

อ.สนิทวงศ์ กมลภากรณ์ ผู้สอนและนักพัฒนาที่ใช้ FlutterFlow และ Flutter สร้างแอปให้ธุรกิจจริง เน้นพาผู้เรียนลงมือทำแอปหนึ่งตัวต่อเนื่องตั้งแต่หน้าจอแรกจนพร้อม Deploy อธิบายว่าเมื่อใดควรใช้เครื่องมือสำเร็จรูปและเมื่อใดควรเขียนโค้ดเพิ่ม เพื่อให้ผู้เรียนนำไปทำแอปของตัวเองต่อได้ทันที

ราคาค่าอบรม 7,500 บาท/ท่าน · สนใจ IN-HOUSE ขอใบเสนอราคา

7,500 บาท / ท่าน (ยังไม่รวม VAT 7%)

สมัครผ่านเว็บไซต์ ลด 10%

02-570-8449 · 088-807-9770

@itgenius · contact@itgenius.co.th

เพิ่มเพื่อน LINE