



## Microsoft Silverlight

เป็นโปรแกรมเบราว์เซอร์ปลั๊กอินขนาดเล็ก ซึ่งทำงานอยู่ในกรอบของเบราว์เซอร์สามารถทำงานข้ามแพลตฟอร์ม โดยถูกออกแบบมาเพื่อนักพัฒนาโดยเฉพาะ ให้สามารถพัฒนาโปรแกรมประเภทแอนิเมชัน, กราฟิก และโปรแกรมทางด้านธุรกิจได้ง่าย ซึ่งสามารถตอบสนองต่อการใช้งานแบบอินเทอร์เน็ตแอคทีฟ RIA (Rich Internet Application) ได้ใกล้เคียงเช่นเดียวกับโปรแกรมวินโดวส์ หรือ เดสก์ทอปแอปพลิเคชัน ขณะเดียวกันการดีพลอยแอปพลิเคชัน สามารถทำได้ง่าย เหมือน เว็บแอปพลิเคชัน เสมือนเป็นการนำข้อดีของเว็บแอปพลิเคชัน คือง่ายในการดีพลอย และข้อดีของวินโดวส์แอปพลิเคชัน คือตอบสนองต่อการใช้งานได้ดี มารวมกันไว้ที่เดียวกัน

### วัตถุประสงค์

- สามารถสร้างแอปพลิเคชันด้วย Silverlight
- สามารถใช้ภาษา XAML ( Extensible Application Markup Language )
- สามารถใช้งานคอนโทรลต่างๆ ใน Silverlight
- สามารถสร้างวินโดวส์แอปพลิเคชันด้วย Silverlight (Out-of-Browser)
- สามารถจัดการข้อมูลบน Silverlight ด้วย WCF Services

### ความรู้พื้นฐาน

- มีประสบการณ์ในการพัฒนา Application ด้วย .NET Framework มาบ้าง
- มีประสบการณ์ในการพัฒนา Web Application ด้วยเทคโนโลยีต่างๆ เช่น ASP.NET ต่างๆ

### กลุ่มเป้าหมาย

- ผู้ที่สนใจไม่จำเป็นต้องมีประสบการณ์จาก Silverlight 1.0, Silverlight 2.0, Silverlight 3.0
- ผู้ที่เคยพัฒนาโปรแกรมภาษา C#

### ระยะเวลาอบรม

- 18 ชม (3 วัน)



## ราคาคอร์ส

- 6,500 บาท (ราคานี้ยังไม่ได้รวมภาษีมูลค่าเพิ่ม)

## รายละเอียด

### 1. Introducing Silverlight

- ทำความรู้จักกับ Silverlight ทั้งเครื่องมือและองค์ประกอบต่างๆในการสร้างชิ้นงาน

### 2. Silverlight Controls

- ทำความรู้จักกับการใช้งาน Controls ประเภทต่างๆเพื่อการสร้างส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface)

### 3. Layout and Styling

- เรียนรู้ถึงรูปแบบการจัดวาง Layout และการใช้งาน Style เพื่อความสวยงามในการสร้างส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface)

### 4. Data and RIA Services

- เชื่อมต่อฐานข้อมูลเข้าสู่ Silverlight ด้วยเทคโนโลยี ADO.NET และ RIAServices

### 5. Rich Imaging

- จัดการกับภาพกราฟฟิกขั้นสูงด้วยเทคโนโลยี DeepZoom และ Photosynth

### 6. Media, Webcams, and Video

- เพิ่มลูกเล่นให้กับ Silverlight Application ด้วยการแทรกเสียงวีดีโอ และภาพจาก Webcam

### 7. Transformation and Animation

- สร้างสรรค์ชิ้นงานให้น่าสนใจด้วยการเปลี่ยนรูปร่างวัตถุ (Transformation) และสร้างภาพเคลื่อนไหว (Animation)

### 8. Building Desktop Applications

- สร้าง Silverlight ให้ทำงานได้แบบ Desktop Applications

### 9. Integrating with the Browser

- เชื่อมโยงการทำงานระหว่าง Silverlight Application เข้ากับ Browser ด้วย JavaScript

### 10. Accessing Network Services

- เข้าถึงการใช้งาน Network Services เพื่อสร้าง Data Service

### 11. Windows Phone Development

- เริ่มต้นพัฒนา Application เพื่อรันบน Windows Phone 7



## 12. Windows Phone Features

- เรียนรู้ความสามารถของ Windows Phone 7 และการสร้างส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Interface)

## 13. Expression Blend for Windows Phone

- เรียนรู้การสร้าง Windows Phone 7 Application ด้วย Expression Blend 4

## 14. Getting Started with XNA Game Development for Windows Phone

- เริ่มต้นพัฒนาเกมส์ด้วย XNA สำหรับรันบน Windows Phone 7