



Basic Visual C#

Visual C# Programming เป็นภาษาโปรแกรมเชิงวัตถุทำงานบนดอตเน็ตเฟรมเวิร์ก พัฒนาโดยบริษัทไมโครซอฟท์และมี Anders Hejlsberg เป็นหัวหน้าโครงการ โดยมีรากฐานมาจากภาษาซีพลัสพลัสและภาษาอื่นๆ (โดยเฉพาะภาษาเดลไฟและจาวา) โดยปัจจุบันภาษาซีชาร์ปเป็นภาษามาตรฐานรองรับโดย ECMA และ ISO ภาษา C# นั้น เป็นภาษาที่มีรูปร่างหน้าตาและโครงสร้างในแบบที่เรามักจะเรียกว่า “C-Style Language” หรือ ภาษาที่มีลักษณะคล้ายคลึงกับภาษา C นั่นเอง ซึ่งแม้แต่ภาษาที่โปรแกรมเมอร์ชาวไทยคุ้นเคยกันดีอย่าง Java และ PHP นั้นก็จัดอยู่ในภาษากลุ่มนี้เช่นกัน นั่นก็เพราะว่า “C-Style” เป็นรูปแบบภาษาที่โปรแกรมเมอร์ส่วนใหญ่ ที่มักมีพื้นฐานมาจากภาษา C คุ้นเคย แต่ ก็อาจจะเป็นภาษาที่ดูแปลกตา สำหรับผู้ ที่ไม่มีพื้นฐานการเขียนโปรแกรมมาก่อน หรือผู้ที่คุ้นเคยกับภาษาที่ค่อนข้างคล้ายกับภาษาพูดอย่าง Visual Basic ไปเลยก็เป็นได้ ดังนั้น ถ้าคุณมีพื้นฐานจากภาษาในกลุ่ม C-Style มาก่อนแล้วการเริ่มเรียน C# ก็จะไม่เข้าใจได้ง่ายขึ้น

วัตถุประสงค์

- รู้จักกับภาษา C และสามารถสร้างโปรแกรมพื้นฐานได้
- เข้าใจโครงสร้างภาษา และวิธีการคอมไพล์โปรแกรม
- เขียนภาษา C รองรับงานต่างๆในองค์กร
- มีความเข้าใจภาษา Object Oriented Programming

เป้าหมาย

- ผู้ที่ต้องการพัฒนา Application ด้วย Visual C#
- IT Managers
- Developers

ความรู้พื้นฐาน

- Programming experience
- Understanding of HTML and HTTP



ระยะเวลาอบรม

- 20 ชม (3 วัน)

ราคาคอร์ส

- 5,500 บาท (ราคานี้ยังไม่ได้รวมภาษีมูลค่าเพิ่ม)

วิทยากรผู้สอน

- อาจารย์ยสามิตร โกยม

รายละเอียดคอร์ส

Module 1 เรียนรู้ C# เบื้องต้น

- ทำความรู้จักกับ Variables และ Data Types
- ทำความเข้าใจกับ Variable Scope
- การ convert ตัวแปรไปเป็น Data Type ต่างๆ
- รู้จักกับ Variables และ Constants
- ทำความเข้าใจกับ Expression
- ทำความเข้าใจกับ Operators
- ทำความเข้าใจระหว่าง Value Type และ Reference Type
- เรียนรู้การใช้งาน Array
- การสร้างและการเข้าถึง Array
- เรียนรู้การใช้งาน Collection ต่างๆ
- การควบคุม Flow ของ Program
- การใช้งาน If Statements
- การใช้งาน Multiple-Outcome If Statements
- การใช้งาน The Switch Statements
- รูปแบบของ Iteration Statements



- การใช้งาน While Statements
- การใช้งาน Do Statements
- การใช้งาน For Statements
- การใช้งาน Break กับ Continue Statements
- การทำ Commenting และ Documenting Code
- รู้จักกับ Debugging Interface
- ทดลองทำ Test Projects

Module 2 เรียนรู้โครงสร้างการเขียนโปรแกรมพื้นฐานของ C#

- แนะนำการใช้ Class
- รู้จักกับ Encapsulation
- ทำความเข้าใจ Class Lifecycle
- การใช้งาน Class Constructors และ Destructors
- การใช้งาน Class Attributes
- การใช้งาน Reference Type Properties
- รู้จักกับ Assessors
- การเปรียบเทียบระหว่าง Private และ Public Members
- การเปรียบเทียบระหว่าง Internal และ Public Types
- การใช้งาน Class Properties และ Method
- การใช้งาน Static Properties และ Method

Module 3 เรียนรู้โครงสร้างการเขียนโปรแกรมเชิงประยุกต์ของ C#

- ทำความเข้าใจ Polymorphism
- การทำ Polymorphic Casting
- การทำ Casting ด้วย Subtypes
- การใช้งาน Polymorphic Methods
- การทำ Overrides
- การใช้งาน Sealed Classes and Methods



- รู้จักกับ Interface
- ความสำคัญของ Code Standardization
- การทำ Implement Interface
- การใช้ Interface เข้าถึง Class Functionality
- การอ้างถึง Object ผ่าน Interface
- การทำ Implement Interface แบบ Explicitly และ Implicitly
- รู้จักกับ Abstract Class
- การเปรียบเทียบระหว่าง Interfaces กับ Abstract Classes
- รู้จักกับ Abstract Method
- การทำ Polymorphism ด้วย Interfaces
- การสร้าง Classes, Properties และ Methods จาก Business Requirements
- รู้จักกับ Delegates
- การอ้างถึง Delegate Type
- การทำ Invoke Method โดยใช้ Delegate Instance
- รู้จักกับ Events
- การสร้าง System Event Handlers
- การสร้าง Custom Event
- Handling a Custom Event
- รู้จักกับ Exceptions
- The Exception Model
- Handling Exceptions
- การสร้าง Custom Exceptions
- Throwing Exceptions
- การจัดการเกี่ยวกับ Files
- การอ่านและเขียน Files
- การจัดการกับ Directories



- การจัดการกับ Path
- รู้จักกับ Streams
- อ่านและเขียน Binary Data, Text และ XML